

キャラクター名 アリカ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	3110		溺れたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	14	6		25	4	ファイター	8	ライダー	7
体	6	敏捷度	6	2		13	2	プリースト	11		
		筋力	8	14	+2	30	5	レンジャー	9		
心	9	生命力	10	11		27	4	セージ	1		
		知力	2	10		21	3	エンハンサー	6		
		精神力	16	5		30	5	アルケミスト	2		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122	p		交易共通語		○	○	
治癒適正	2120	p		ドワーフ語		○	○	
不屈	2123	p		魔動機文明語		○	○	
ポーションマスター	2123	p		ダグニア		○	○	
魔法拡大/数	226	p						
かぼう	224	p						
防具習熟/金属鎧	222	p						
防具習熟II/金属鎧	222	p						
ガーディアン	3142	p						
防具の達人	3144	p						

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	パラライズミスト
キャッツアイ	
マッスルベアー	
メディテーション	
リカバリエ	
ワイドウイング	
振り下ろし	
特殊攻撃指令	
タンDEM	
大型制御	
空中騎乗	
人馬一体	
遠隔指示	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	10	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	インペリアル (OT、防弾6)		30	-1	14
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター	合計値	9	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード+1	1H	20	1	2d+ 13	10	14	20										
バスタードソード+1	2H	20	1	2d+ 13	10	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	18 <sub>m</sub>	54 <sub>m</sub>	2d+ 9	20	77
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	10/4	2d+	0	63	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			

装備品	説明
頭 女神のヴェール(専用)	回復魔法クリティカル発生
耳 シーンの聖印	
顔 勇者の証(体)	成長で筋力、生命がでなかった場合追加で振れる
首 渦巻き鉢のお守り	近接攻撃を受けると対象に呪い1点
背中	
右手 知力指輪	
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 筋力腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>シーンの神殿に捨てられた捨て子、置き手紙はダグニア地方語で書かれていたその中に「必ず迎えにくる」と書いてあり、それを信じて神殿で暮らしている</p> <p>捨て子などを際限なく引き取るため、孤児院の家計は常に火の車でありそのことから盗みの嫌疑をかけられ、捕まりそうになったことがあるが、孤児院の院長(シーンの司祭)がひたすら謝り、釈放されたことがきっかけとなり、自分でもお金を稼ごうと冒険者の店の扉を叩いた</p> <p>— 時期神殿からの依頼で王宮で双子姫の護衛(という名の玩具)になっており、今でもたまに呼び出される</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---

