

キャラクター名
舞田理恩 (まいた・りおん)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	バンドマン
	ハヌマーン					
オプション			年齢	26歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	34 %	
出自	安定した家庭	経験	死と再生	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	1	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 音楽	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.42・音使い 上級p54P	傾倒	N 偏愛		
家族	P 懐旧	N 憐憫		
好敵手・黒崎剛道P	好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女 R1/p135	4	5	メジャー	視界	シーン	RC	-	
効果: 攻撃力+[Lv*3]装甲無視の射撃攻撃・コンセントレイト不可								
先手必勝 R2/p129	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[Lv*3]・侵蝕LvUP無効・基本侵蝕値+4								
バトルビート R1/p136	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定ダイス+[Lv個] 限: ハヌマーンエフェクト								
援護の風 EA/p74	6	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+[Lv個]。判定前に発動。 限: 1ラウンド1回								
疾風迅雷 R2/p131	1	3	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 組合せた攻撃にドッジ不可 限: 1シナリオLv回								
マシラのごとく R1/p137	2	5	メジャー	至近	単体	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+[Lv*10]・判定ダイス-5 限: 1シナリオ1回まで								
音界の王	1	6	メジャー	-	-	シンドローム	D	
効果: 組合せたエフェクトLv+1。最大超過可。エフェクトの使用回数をカウントしない。 限: 1シナリオLv回まで								
空の楽器 EA/p79	1	-	メジャー	視界	-	自動	-	
効果: 大気を無数の楽器やスピーカーに変化させる								
彼方からの声 EA/p79	1	1	メジャー	視界	-	-	-	
効果: 雑踏の中で秘密の会話をしたり、Lvキロメートル先まで音声が届かせることができる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

▼プロフィール
 バンド【オールマイティーズ】の元ドラム。そして有名なバンドではなかったため箱で細々音を楽しむグループだったのだが、友人のツテでロックフェスティバルに誘われ出演することに。当日運悪く豪雨に見舞われるも、晴れ舞台だからと無理を通して舞台に出た所ひとり雷にうたれて死亡した。——と、思われたのだが、覚醒の反応を察知したエージェントによりUGN傘下の病院へと運ばれ一命を取り留めていたのだ。混乱を防ぐため生存を隠匿された状態で過去の名前を捨て、自分だけのために(→only myself)音を紡ぐことを決める。事故とはいえ覚醒した自分が日常に戻れば力を求めるものに襲われ、家族が危険に晒されることを良しとしなかったために思い出を歌に遺し第二の人生を歩むことにしたのだ。時折支部の屋上でドラムスティック片手に柵を鳴らしている彼の歌う歌は、離れて暮らす家族を想う言葉に満ち溢れているのだという。

▽参加シナリオ
 ストーカー・シンギュラリティ! (予定) 経験点: 12
 GM経験点: 26