

キャラクター名 アレックス=スターリング (Alex Sterling) プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
			年齢	16	性別	男
オプショナル	覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
	出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	1	1	3			5	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
【武器作成】		0				
『忘却剣-Extinction-』		0	3	12		⇒『インフィニティイホン』
【コンボ名】		0				
『蒼鎌華-Harvest-』	白兵	5r+7	-	27		⇒『咎人の剣+コンセプト：モルフェウス』

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
応急手当キット					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D:対抗種	P	N			
翡翠 葵	P	N			
柳之助	P	N			
遊佐	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果：	ラウンド中、ゲージ+10個 ※リザレクト回							
インフィニティイホン	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	【武器作成】攻撃力+12 ガード値+3							
咎人の剣	3	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃+15							
コンセプト：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル-3							
ギガンティックモード	★	3	メジャー	武器	範囲	対決	-	
効果：	範囲 ※終了時、武器破壊。							
ギガトランス	★	20	メジャー	視界	シーン	対決	120↑	
効果：	シーン選択、視界 ※シーン1回							
オーバーロード	★	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果：	武器攻撃力*2 ※終了時、武器破壊。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								