キャラクター名: イフェイオン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	15	経歴	大切な人と生き別れている		
経験点	650		過去に仕えた主がいた		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	2	-6	13	2
		敏捷度	7	1		16	2
体	10	筋力	5	15		30	5
		生命力	4	16		30	5
心	12	知力	10	24		46 + 2	8
		精神力	11	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	セージ	9
ソーサラー	15	エンハンサー	6
コンジャラー	15	アルケミスト	1
プリースト/イーヴ	13	ウォーリーダー	10
スカウト	3	ドルイド	1
レンジャー	9		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟S/盾	1-282p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p	抵抗強化	OP133p
不屈	2123p	ダブルキャスト	2-234p
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/数	1-289p
鋭い目	2120p	魔法拡大/すべて	1-290p
弱点看破	2121p	魔法収束	1-291p
マナセーブ	2123p	ターゲッティング	1-280p
かばう	1-285p	魔法制御	1-291p
ガーディアン	1-279p	鷹の目	1-280p
防具習熟A/盾	1-282p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ストロングブラッド	陣率：衝戟の剛削 II	
メディテーション	陣率：掃討の勝鬨	
アンチボディ	傷痍の見立て	
ビートルスキン		
リカバリィ		
スフィンクスノレッジ		
バークメイル		
軍師の知略		
神展の構え		
陣率：衝戟の剛削		
怒涛の攻陣 II ：旋風		
怒涛の攻陣III：旋刃		
怒涛の攻陣IV：輝刃		
陣率：堅固なる布陣		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	正直者の重いマナタイトスーツアーマー		29	-3	11
盾	栄光なきマナタイトホプライトシールド		18		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蒼き制裁（魔術の王） ○魔法王の魔術 ○マナ充填5点 ☆魔剣召喚 行使判定+1 鈍重な（移動力半減）	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	22

HP
101

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
184

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	23			
操霊魔法	15	23			
深智魔法	15	23			
神聖魔法	13	21			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	アイソアーマスク	
首	カースレベリオン	
背中	野伏のセービングマント	
右手	知力指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	DG	
その他	多機能グリーンベルト	

装備品		説明
	インテリアニマルサック	
左手	知力腕輪	
	スマルティエの武練帯	
	聖印	

その他メモ

冒険に出た理由：奈落を滅ぼす為
一般技能：教育者5　演説家5
組織創設時からヴァルハラに所属していると噂されている年齢不詳のナイトメアの男性。遥か昔に滅びた魔法文明時代の国の生まれ。
魔神に対して非常に苛烈な憎しみを抱いており、普段の理知的な振る舞いをするのに対し、魔神の関わる時は強硬かつ破滅的な行動を躊躇わずそれらの殲滅に走りがち。
魔神を崇める組織集団などがあれば、人質や生贄に囚われた人々ごと灰燼に帰しても何ら痛痒を感じない、それどころか犠牲になった人々を残念だが尊い犠牲だったと心から言い切るような、そういう人物である。
加護の篤いイ―ヴ神官であり、おおよそ魔神を殺すために必要な技能のほとんど全てを修め、またその手管を多くに広めている。冒険者ギルド本部に所属する見込みがあると目された者達は彼にその技術を教わったり信仰を与えられることが珍しくない。その中でも最も魔神を殺すことに対して熱心な者達は奈落の壁警護の任に推薦されることが多い。
ギルド本部との関係は良好であり、魔神絡みでなければ公にできないような話も含めて極めて協力的である。特にティエンスの守り人たちと

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
イフェイオン	

名誉アイテム	点数
始まりの剣☆☆	2000
発動体専用化＊３	
諸々専用化＊３	

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蒸留酒x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白炎玉x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルケミシューター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヤドリギの棒杖x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
携帯食料１wx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Ax5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ぬいぐるみx30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
５点石x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
２点石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
2750 G	G

名誉点 所持 200 /合計 2200