キャラクター名	プレイヤー名
ゆりか	

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
【30：日常】	
【62：手をつなぐ】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大切な人	独占	3	①②③④⑤	
姉妹	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直しても良い。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目 +1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	lv3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
頭		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターンの次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ		自身	防御＋1
胴		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		有刺鉄線		ダメージ		自身	自分がダメージを与えた際に使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1