

| | |
|--------------------------|--------|
| キャラクター名 ストレイア・ガットショット | プレイヤー名 |
|--------------------------|--------|

| | | | | | |
|---------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 4 |
| サポートクラス | ガンスリンガー | Lv.1: | ガンスリンガー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 26歳 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 15 | 18 | 8 | 12 | 8 | 9 |
| ボーナス | 3 | 5 | 6 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 0 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | 1 | 1 | | | | |
| 能力値 | 3 | 8 | 8 | 2 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 51 |
| MP | 45 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | キャリバー | 10m | 0 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ドミノ | | | | | 2 | | | |
| 胸部 | S3クロスアーマー | | | | 1 | 3 | | | |
| 補助 | 俊足のブーツ | | | | 1 | 3 | | 1 | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 8 | 0 | 3 | 14 | 8 |
| スキル | スペシャライズ：魔導銃、ウェポンフォーカス | | 5 | 10 | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 13 | 17 | | | | | |
| 総計(左) | | | 13 | 10 | 10 | 8 | 3 | 15 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| バックパック | |
| 冒険者セット | |
| キャップライト | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| 回避のクリスタル | |
| 器用のクリスタル | |
| 敏捷のクリスタル | |

| | | | | | |
|-------|----|------|------|--------|--|
| 現在重量： | 10 | 所持金： | 3600 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 14 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|--------|-----|--------|------|-------|------|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| スペシャライズ：魔導銃 | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 魔導銃使用 | |
| 効果：取得する際に武器の「種別」からひとつ選択せよ。《スペシャライズ：長剣》のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし他の《スペシャライズ：〜》を取得できなくなる。 | | | | | | | | |
| インタラプト | ★ | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | シナリオ | |
| 効果：対象が「タイミング：パッシヴ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 魔導銃使用 | |
| 効果：《スペシャライズ》5で取得可能。《スペシャライズ》で選択した武器を使用した武器攻撃に有効。武器攻撃のダメージに+5する。 | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：魔導銃 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 魔導銃使用 | |
| 効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| キャリバー | ★ | - | アイテム | - | 自身 | - | | |
| 効果：キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。 | | | | | | | | |
| ガンプレイ | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 器用 | | |
| 効果：対象の【精神】と対決を行なう。この対決の判定の達成値に+[SLx2]する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。 | | | | | | | | |
| カウンターショット | ★ | - | 判定の直後 | 武器 | 単体 | 命中判定 | 魔導銃 | シナリオ |
| 効果：対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行なう。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。 | | | | | | | | |
| デスターゲット | ★ | 6 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | 魔導銃使用 | |
| 効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[敏捷]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ解除の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| トレーニング：敏捷 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング：筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクタ作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。 | | | | | | | | |

冒険者として各地を放浪する自称謎のガンスリンガー。
 賭け事が好きで、自称ガンプレーでもある。
 派手なガンプレイで路銀を稼いでいたが、割の良い冒険者に転職した。

