キャラクター名
白金　操(しろがね　みさお)

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	0	0			3
精神	2	1	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
基本能力		6r+2	ｺｽﾄ			《破壊者+ストレンジフェイズ》
「眠てえんだよ！」			3			《怨念の呪石》
		0				
投影、開始		3r	6	13		《紡ぎの魔眼+インフィニティウェポン+ジャイアントウェポン》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ストレンジフェイズ(経験点15)	
メモリー(経験点15)	
デモンズシード(経験点3)	
怨念の呪石(経験点20)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊者	P	N		
"真祖"ベルファン・アンネローゼ	P 好意	N 隔意		
小日向 光里	P 友情	N 嫉妬		
	P 連帯感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値を-Lv(下限7)する								
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 自身が判定を行う直前に可能。自身のダイス+Lv個　1ラウンド1回								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 種別：白兵　技能：白兵　攻撃：[Lv+7]　ガード値：3　射程：至近								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 《インフィニティウェポン》の武器+5。他の武器装備不可								
サンドシャード	2	4	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果 :白兵武器1つを選択。[攻撃力：選択した武器の攻撃力]で射撃攻撃を行う。メインフェイズ終了時攻撃の成否を問わず武器は破壊される。1シーンLv回								
ストライクモード	4	6+1	メジャー	-	単体	自動	80↑	
効果： 組み合わせた攻撃のダメージ+LvD。判定後装備している武器はすべて破壊される								
贋作師	1							
効果： 見たことのある物品の複製品を作成する。場合によってはRC判定								
偏差把握	1							
効果： 周りにある全てのものがどこにあってどう動くか認識できる								
成分分析	1							
効果： 物体の元素とその性質を正確に把握する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「わかってるよ。・・・あいつらとあたしとじゃ住む世界が違うくらいな」
一人称：あたし　二人称：アンタ、呼び捨て、雑なあだ名

UGN夜深市支部所属のUGNチルドレン。
ジャーム化した両親に殺されかけて覚醒。返り討ちにして殺害した過去を持つ。
両親を殺した石の刃(ストーンエッジ)の名で呼ばれるのが嫌で贋作の名剣、名刀を射出する戦闘スタイルをしている。

いつも寝不足で目つきが悪くイライラしているため不良と勘違いされる。ただ眠いだけ。
小日向光里はそんな自分に辛抱強く接してくれた大事な友人。

―《以下自分用メモ》――――――――――――――――――――――――――――――――

【小ネタ（無駄に考えているだけなので自分以外読む必要は無いし使う予定もない）】
・立ち絵→https://cdn.discordapp.com/attachments/614867432930148352/918691335131791391/69653_T6nP8ReY.png
・元ネタはバンギラスとシロガネ山

({侵蝕率}+1d10) 侵蝕率上昇
:HP-5
:侵蝕率+2
c({侵蝕率}+1) 魔眼使用(紡ぎの魔眼)
c(3+{EB}) ダイス増加