

キャラクター名
イオナ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	めしべ	年齢	5歳
冒険者Lv	5	経歴	「一所に5日以上滞在したことがない」(経歴表C ダイス目[6-2])		
経験点	0		「近所に芸術家が住んでいる(いた)」(経歴表B ダイス目[4-3]) 「大好きな食べ物がある(あった)」(経歴表C ダイス目[3-2])		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2	2		12	2
敏捷度	6			14	2
筋力	4	1		13	2
生命力	17	3		28	4
知力	5			18 + 1	3
精神力	2	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/樹神ダリオン	5		
セージ	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
バークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
装飾品の専用化 (HP)	50
装飾品の専用化 (MP)	50
冒険者ランク(レイピア級)	50
名誉点所持	0 /合計 150

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット(一週間分)	○□□○□□
粗悪な魔動部品	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□

アウエイクポーション	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
緑Aカードx5	○□□○□□
緑Bカードx4	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	41	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭 聖王の冠	神聖魔法回復の威力表がピンソロでも魔力点回復
耳 聖印	
顔	
首 スカーフ	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>あなたはこんな理由で冒険に出ました 「失われた文明を取り戻すため」(ダイス目[6-5])</p> <p>魔動機文明時代の物品やその意匠に魅せられ、失われた当時の技術を復活させよう(自分が見たいから)と旅に出たタンポボのメリア(短命種)。飽くなき好奇心で各地の旅を続けている。 現代のものであっても、美しい物を見るのは好き。そのため、新しい街に着くと工房やアトリエの近くに宿を取り、作業・創作を眺めていることも多い。 暇ができると手にした魔動機部品をいじっている。</p> <p>「なーんだ、チョロいじゃん！」 「えっ！それお宝じゃない！？見せて見せて！」</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p> <p>○□□□㉔</p>
---	--