

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	男性
称号クラス				年齢	1
種族	レムレス(エルダ)			境遇	記憶喪失(PSG343p,44)
出自(効果)	事故(PSG66p,62)			目標	命令(PSG343p,15)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	18	9	9	12	15	3
ボーナス	2	6	3	3	4	5	1
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正		1					
能力値	2	8	4	3	6	6	2

HP	54
MP	59
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ソードブレイカー(PIG23p)	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー(PIG23p)	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー(PIG45p)		1			1			
胴部	異界の霞鎧(PIG183p)				1	3	5		
補助	S2マント(PIG51p)					1			
装身具	セブンダブ(PIG53p)								
能力値			8	0	4	0	6	10	7
スキル	(アームズマスター:短剣) (アンビデクスタリティ) (フェイスガード:ダイス)		1						
その他									
総計(右)			10	7					
総計(左)			10	7	5	7	11	10	7
総計(両)			10	14					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1D		6	+ 3 d
トラップ解除	8	1	2	11	+ 2 d
危険感知	6	1D		6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ 3 d
錬金術判定					+ d

現在重量:	11	所持金:	615	預金・借金:	
最大重量:	15				

所持品	
S1ソードブレイカー(PIG23p)	ハイHPポーション(PIG65p)×3
精霊:光のクリスタル(PIG372p)	
S2マント(PIG51p)	ベルトポーチ(PIG67p)
器用のクリスタル(PIG373p)	バックパック(PIG67p)
盗賊のクリスタル(PIG373p)	
冒険者セット(PIG61p)	
ポーションホルダー(PIG67p)	
MPポーション(PIG65p)	
毒消し(PIG65p)×3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション(PSG51p)	★	-	効果参照/メイキング	-	自身	自動成功	-	
効果: 「タイミング:メイキング」が含まれているレムレス以外の種族スキルを選択し取得。【幸運基本値】-3								
アームズマスター:短剣(PSG82p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣使用	
効果: 短剣による命中判定+1D。複数の《アームズマスター:~》は同時に適用不可								
アンビデクスタリティ(PSG82p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭装備	
効果: 「右手」と「左手」に指定武器装備時有効。両手の武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計、「種別」を全て備えた「装備部位:両」の武器として扱う。「効果」は全て有効だが、宣言が必要な効果は同時使用不可								
シャドウストーク(PSG83p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 移動後も隠密状態が解除されず、隠密状態を保ちエンゲージ可能。スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートによる移動でも有効								
シルバリイソング(PSG123p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 呪歌判定+1D								
ディーバ:エルダ(PSG49p)	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果: 取得スキルのコスト-1(最低値1)								
ファイトソング(PSG124p)	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象が使用した「使用条件:シナリオ~回」スキルひとつの使用回数を1増加								
フェイドアウト(PSG51p)	★	9	セットアップ	-	自身	自動成功	なし	
効果: エンゲージ中でも使用可能。隠密状態になる								
シャドウブレイド(PSG84p)	3	4	マイナー	-	自身	自動成功	短剣使用、隠密	
効果: 白兵攻撃ダメージ+[SL×10]。メイン終了時まで効果持続								
ワイドアタック(PSG82p)	1	2	メジャー	至近	範囲(選択)	命中	-	
効果: 攻撃対象が2体以上ならダメージ+[SL×2]								
スタイル:クラフト(PSG357p)	4	6	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象が取得している武器一つを選択、「攻撃力」+[SL×2]。他の《スタイル:~》取得不可								
ナイフパリー(PSG84p)	1	1	DR直後	-	自身	自動成功	短剣装備、短剣	
効果: 物理ダメージ-[装備武器の合計攻撃力]								
アンブロンプチュ(PSG123p)	1	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 判定直前に使用。判定を呪歌判定で代用								
インタラプト(PSG83p)	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの宣言時使用。そのスキルは無効され持続せず即座に終了となる。コストは消費される								
サーチリスク(PSG234p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危機感知判定+1D								

現在重量: 11		所持金: 615	預金・借金:
最大重量: 15			

