

キャラクター名	プレイヤー名
ユカリ	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サムライ	性別	男性
称号クラス				年齢	18
種族	ディーバ			境遇	放浪(PSG343p,56)
出自(効果)	探索(PSG66p,16)			目標	強敵(PSG343p,11)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	9	9	9	12	6
ボーナス	5	5	3	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正		1					
能力値	6	8	4	3	3	5	3

HP	62
MP	45
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召還具:クラウソラス(PSG359p)	至近	-1	9				0	
左手	召還具:クラウソラス(PSG359p)	至近	-1	9				0	
頭部									
胴部	マジックスーツ(PIG136p)			2		13	2		-4
補助	S1ファインポイントアーマー(PIG51p)				-1	5			
装身具	グローヴィスの印(PIG285p)		1						
能力値			8	0	4	0	5	7	11
スキル	《フェイス:グローヴィス》		1				3		
その他									
総計(右)			9	11					
総計(左)			9	11	3	18	10	7	7
総計(両)			8	20					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3	1		4	+ 2 d
トラップ解除	8	2		10	+ 2 d
危険感知	3	1		4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S1ファインポイントアーマー(PIG51p)	ベルトポーチ(PIG67p)
器用のクリスタル	バックパック(PIG67p)
冒険者セット(PIG61p)	
ポジションホルダー(PIG67p)	
LMPポジション(PIG65p)×5	
MPポジション(PIG65p)×5	
HPポジション(PIG65p)×5	
毒消し(PIG65p)×3	

現在重量:	18	所持金:	3825	預金・借金:	
最大重量:	23				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド(PSG49p)	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 魔法ダメージ+3、【魔法防御力】+3								
アームズマスタリー:長剣(PSG70p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	長剣使用
効果: 長剣による命中判定+1D。複数の《アームズマスタリー:~》は同時に適用不可								
シークレットフォーミュラ(PSG99p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「タイミング:パッシブ」以外の「使用条件:刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」に関わらず使用可能かつ、「コスト:-」以外のスキル「コスト」+2								
ゴッドハンド(PSG49p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器のダメージを(無)属性魔法ダメージに変更								
ディバインコール(PSG345p)	2	6	セットアップ	-	自身	自動成功	5カド、シノ	
効果: 「種別:召還具」のアイテムから一つを選択し装備。装備部位に他のアイテムがある場合、それを携帯品としても良い。シーン終了時に失われる								
ダブルコール(PSG346p)	★	4	ディバインコール	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ディバインコール》と同時に使用。《ディバインコール》で選択したアイテムが「装備部位:片」だった場合、「装備部位:右手」と「装備部位:左手」にそれぞれ一つずつ装備可能								
ディバインストリーム(PSG346p)	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 《ディバインシュート》を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更。効果はメイン終了時まで持続								
レイジ(PSG101p)	3	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージ+[SL×10]。効果はメイン終了時まで持続。攻撃に使用した武器は破壊								
ディバインシュート(PSG346p)	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	-	
効果: 投射による射撃攻撃を行う。「効果」に「投射可能」と記載されていない「種別:召還具」「射程:至近」の武器のみ使用可能。メイン終了時、攻撃に使用した武器は破壊								
ボルテックスアタック(PIG73p)	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。「対象:単体※」に変更しダメージ+[CL×10]								
カバーリング(PSG71p)	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1	
効果: 行動を消費せずカバー可能								
アンチトラップ(PSG233p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知、トラップ解除、危機感知判定達成値+1。作動させたトラップの要求する判定達成値+2								
フェイス:グローヴィス(PSG237p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【器用】判定達成値+1								
トレーニング:筋力(PSG236p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【筋力基本値】+3								
マジカルハーブ(PSG239p)	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: SLが1ならばMPポジション3個、SLが2ならばMPポジション5個かハイMPポジション2個								

CL1: 《アームズマスタリー:長剣》《ボルテックスアタック》《カバーリング》《レイジ》2
 2d6+9+9+30+3+2

【略歴】
 気付いたら白い空間にいて、「何かの女神」グロなたらさん(R15?)に会って話をし、よく分からんままに転生した。死ぬ前の記憶も神と面会した時の記憶も殆んど覚えていないが、すべき事と出来る事は理解している。アースランの外に出た「腐敗の神」セルノグの分神を打倒するという目的の達成。ついでに新しい人生を楽しもうと考えている。

【性格】
 一人称は俺。二人称はあんた。三人称はあいつ、あの人。
 雑な性格で楽観的。話を聞いているようで聞いてなかったりする(グローヴィスは使命を伝えるのに大分苦労した)。責任感はある方であるが使命を達成する気はある。が、まあ取り敢えず手懸かりも何も無いし二回目の人生(半神生?)を楽しみながらでも良いかなと思っ

【戦闘】
 神様に用意された転生用の肉体で神様の武器を召還して雑に扱って戦う。
 具体的には召還具の力を全開放し、思いっきり敵にぶん投げると空中で無数に増えた剣が敵に突き刺さる。