

キャラクター名  キャリコ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	18	6	18	6	8
ボーナス	3	3	6	2	6	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正			1		1		
能力値	3	4	8	3	8	3	3

HP	41
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	SL3ナイフ			3					
左手									
頭部	SL3ハット				1	1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	天空の寵愛								
能力値			4	0	8	0	3	16	8
スキル									
その他	ファミリア、敏捷のクリスタル				3				
総計(右)			4	3					
総計(左)			4	0	12	8	3	16	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	1D		8	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8		2	10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
売却アイテム、防具価格	
ファミリア	
ファミリア	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
毒消し*2	
HPポーション*3	
MPポーション*4	

現在重量: 9

最大重量: 16

所持金: 202

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+2							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
タウント	1	3	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定の達成値に+2する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	使い魔を2個取得する。							
ファミリアアタック	3	4	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:	対象に特殊攻撃を行う。ダメージは[(SL+2)+CL](貫通ダメージ)となる。							
ハイサモナー	1	2	マイナー	-	自身	自動		
効果:	サモナーのスキルに対するリアクションに-1Dする。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象がスキル宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず即座に終了となる。							
ドッジムーブ	1	1	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知+1D							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。							
トレーニング: 感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	感知器本値に+3							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:	ポーションを1つ使用する。							
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9

最大重量: 16

所持金: 202

預金・借金: