

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	取り換え子			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	9	12	9	9	6
ボーナス	3	5	3	4	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正		1					
能力値	3	6	3	6	5	5	2

HP	43
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	S1ヒューリンバンドナ				1	3			
胴部	S3和装					2			
補助	サーコート					3			
装身具	魔闘の腕輪								
能力値			6	0	3	0	5	8	8
スキル			3						
その他									
総計(右)			9	0					
総計(左)			9	0	4	8	5	8	8
総計(両)			9	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5	1d		5	+ 3 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6	1d	3	9	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
増幅c	
増幅c	
器用c	
対抗：威圧c	
冒険者セット	
バックパック	
mpp*5	
毒消し	
hmpp*2	
魔闘の柄	

現在重量： 14
 最大重量： 14
 所持金： 310
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	p	-	-	-		
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
□フェイ：ヴァルキリー	★	-	p	-	自身			
効果：	攻撃の魔法ダメージ+3							
ソニックブーム	1	4+4	M	効果	単体	器用		
効果：	射程sl*10mの白兵攻撃							
シークレットフォーミュラ	★		p					
効果：	パツパツ以外の刀使用制限のある侍のスキルを刀じゃなくても使えるようにする							
レイジ	3		m		自身	自動	刀使用	
効果：	武器攻撃のダメージ+sl*10、武器壊れる							
コンセントレイション	★		p		自身			
効果：	魔術判定+1d							
ウィンドバリア	★	6	判定前	20	単体	自動	R1	
効果：	射撃、魔術攻撃に対する回避判定を行う直前に達成値+5							
フライト	1		M	至近	単体	魔術		
効果：	シーン間飛行状態にし、移動力sl*5							
エレメンタルウェポン	★	3	s		自身	魔術		
効果：	精霊剣装備							
グレートエレメンタル	★	3	↑			自動		
効果：	精霊剣を両に変更、攻撃力+3							
ソードマジック	★	5+4	L		単体※	魔術	精霊剣装備	
効果：	攻撃後封鎖されてなければ離脱を行う。							
エレメンタルガード	★	4	dr後			自動	精霊剣装備	
効果：	武器攻撃力/2のダメージ軽減							
コンバットマスター	★		p					
効果：	命中判定+2							
サーチリスク	1		p					
効果：	危険感知+1d							
バトルメイジ I	1	f1	戦闘前					
効果：	シーン間物魔防+3							

レイジ2、コンセントレイション、ウィンドバリア、フライト

誓約：最強流派
 恩恵：パツパツ。サムライのスキル1つsl&sl上限+1 →レイジ選択
 束縛：勝負を挑まれ敗北、または断った場合、サムライのスキルを使えなくなる。

3+2D 【筋力】判定
 6+2D 【器用】判定
 3+2D 【敏捷】判定
 6+2D 【知力】判定
 5+2D 【感知】判定
 5+2D 【精神】判定
 2+2D 【幸運】判定

9+3D 魔術判定
 9+2D 命中判定(右)
 4+2D 回避判定

5+2D 罠探知
 6+2D 罠解除
 5+3D 危険感知
 6+2D 敵識別

