キャラクター名

アシェット

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
7 【孤立】	
32【謝罪】	
19【白い部屋】	
59【人形】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時に対話判定
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造３取得
メインクラス		死の舞踏		オート			攻撃判定振り直し
サブクラス		死の手		オート	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用
頭		カンフー		オート			+1
頭		発剄		オート	0	0	自身に対して使用不可。移動1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		単分子繊維		オート	2	0-1	白兵1＋切断＋連撃
腕		リフレックス		オート			+1
腕		ガントレット		オート			腕のみ防御1。腕の肉弾白兵ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援/妨害2
腕		ポシェット		オート			たからもの
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１