

キャラクター名	プレイヤー名
ブランシュ・アルビオン	

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男性
称号クラス				年齢	18?
種族	ドラゴネット			境遇	天涯孤独
出自(効果)	神竜王の落とし子			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	24	7	8	7	22	27
ボーナス	5	8	2	2	2	7	9
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	5	11	2	3	4	7	11

HP	113
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エクレール・リュヌ(マスキット)	30m	1	33	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドラコスケイルヘルム:光					4			
胴部	ドラコスケイルアーマー:光					5			
補助	トリックマント					5			
装身具	鷹の目								
能力値			11	0	2	0	7	6	10
スキル	ラピス・フィロソフォルム、ゴチスプラス、マウスマシ、フォーチェンヒット			37					
その他	鷹の目、強力火薬、漆黒の星		1	5				1	
総計(右)			13	75					
総計(左)					2	14	7	2	10
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	11			11	+ 3 d

所持品	
・銃部品	ポーションホルダー
パウダーチャージIII	
ガンスコープ	・武器/防具
パワーブースター	ナイフS1(採取)
パウダーチャージ	ラウンドシールドS1(採取)
パウダーチャージII	ハットS1(採取)
	ローブS1(採取)
・収納	
ベルトポーチ	・道具
異次元バック	カートリッジ:光
矢筒	冒険者セット

現在重量:	23	所持金:	6905	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴネット:アンスロック	★		判定直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
ワイドアタック	1	MP4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発せずともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
ランナップ	★	MP3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。封鎖の場合離脱不可。								
コンバージョン:ライフル	5		アイテム	-	自身	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:錬金銃」の武器の名称を「ライフル」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+ [SL×2]、「射程:50m」に変更する。								
オプションパーツ	5		アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別:銃部品」のアイテムをSL個取得する。								
ガンスミス	★		アイテム	-	自身	-		
効果: マスキットを1個取得する。								
ウェポンフォーージ	5	MP8	メジャー	-	自身	錬金術判定		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+ [(SL)d] する。スキルを使用する時にダイスロールを行い、増加する値を決定する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アームズマスター:錬金銃	★		パッシブ	-	自身	-	錬金銃使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1dする。								
ホバリング	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 飛行状態になる。使用する場合はシーン開始時に宣言。								
コンプレックス	1		アイテム	-	自身	-		
効果: あなたは《コンバージョン:~》のスキルを合計で [SL+1] 個まで取得でき、取得した《コンバージョン:~》の効果全てを適用する。								
コンバージョン:ブラスター	1		アイテム	-	自身	-		
効果: 《ガンスミス》で取得した「種別:錬金銃」の武器の名称を「ブラスター」に変更し、「射程:30m」に変更する。また、あなたは「カートリッジ:~」をSL個取得する。								
ピキュリアースピリット:光	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+3する。								
ラピス・フィロソフォルム	2		パッシブ	-	自身	-	錬金術使用	
効果: 武器攻撃のダメージに+ [SL×2]する。								
ドラゴンアブソリュート:光	★		パッシブ	-	自身	-		
効果: あなたは選択した属性となる。さらに選択した属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+1dする。								

https://ccfolia.com/rooms/EGZM7BZZB

https://ccfolia.com/rooms/xckw-vkBy

https://ccfolia.com/rooms/s6n8QHEYT

https://ccfolia.com/rooms/5FS4_wGSt

https://ccfolia.com/rooms/WB11IMeqB

ギルド
https://charasheet.vampire-blood.net/4279633

「ふっふっふ〜、そりゃ〜もちろんですとも！何を隠そう！自分、ドラゴンっすから！」

自称:ドラゴンの少年。
生後まもなく妖精に取り替えられてしまい、妖精に育てられた。育ての親の影響か、はたまた彼の性格故か、時間という概念に対してかなりルーズであり、年齢についても「うーん……たぶんヒューリンという所の18〜23歳くらいだと思うっすよ？ま、そんなことより〜」とあまり容量を得ない回答をする。

マスキット攻撃力計算
本体+ライフル+サクセンション+パワーブースター+パウダーチャージ+パウダーチャージII+パウダーチャージIII
7+[5(SL)×2]+1+5+3+3+4=33

キャラクター名
 ブランシュ・アルビオン

プレイヤー名

所持品			
強力火薬			
漆黒の星			
・ポーション			
HPポーション×2			
MPポーション×2			
ハイHPポーション×3			
蘇生薬			
・矢弾			
錬魔弾×0			
強化弾×10			
・呪符			
理力符:闇×2			
その他消費(消費済み)			
受け渡し			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポーションピッチ	★	MP3	メジャー	20m	単体	錬金術判定		
効果:	「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。							
クイックフォージ	1	MP3	セットアップ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	《アーマーフォージ》か《ウェポンフォージ》を同時に使用する。この効果により《アーマーフォージ》や《ウェポンフォージ》がセットアッププロセスで使用可能となる。							
マークスマン	4		パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃のダメージに+[SL×5]する。							
アキュレイト	★		パッシブ	-	自身	-		
効果:	【器用】判定に+1dする。							
ダブルショット	★	MP9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:	:射撃攻撃を2回行う。この射撃攻撃では「タイミング:メジャー」のスキルやパワーは使用できません。「対象:単体※」となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに+3dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合2回目の攻撃は行えない。							
フォーチュンヒット	★		パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃のダメージに+【幸運】する。							
アデングラム	★	MP8	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	:イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済みにならない。							
インターフィアレンス	★	MP10	判定の直後	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果:	:対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。判定に成功した場合対象の攻撃は失敗となる。							
ストレイトショット	★		パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定に+1dする。							
バーサタイル	★		クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	:すでに使用した使用回数に制限のあるスカウトのスキル一つの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ〜回」のスキルのみである。							
取りかえっ子:光	2							
効果:	:選択した属性を追加する。また、選択した属性の魔法ダメージに+1dする。束縛:「分類:妖精」のキャラクターにHPダメージやHPロスを与えた場合、以降のメジャーアクションの判定に-1dする。							
アニマルエンパシー	★		パッシブ		自身			
効果:	「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。							
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果:	:ハツトリや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1dする。ただし嘘を嘘についている理由や内容までは、この判定ではわからない。							
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果:	筋力基本値+3							
サクセンション	★		アイテム		効果参照			
効果:	武器ひとつの攻撃力に+1							
ゴッデスプレス:武器	★		パッシブ		自身			
効果:	選択した攻撃のダメージ+2							
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果:	器用基本値+3							
トレーニング:幸運	★		パッシブ		自身			
効果:	幸運基本値+3							
トレーダー	★		パッシブ		自身			
効果:	プリプレイに [【幸運】×50] G獲得							
ライトニングショット	★	MP12	メジャー	6Sp	直線(選択)	命中	シナリオ1回	
効果:	PSG、P.241参照							
フックダウン	★	MP3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1	
効果:	「種別:ポーション」のアイテムを1つ使用する。							
ホーム:ゴルフオード	★		パッシブ		自身			
効果:	【器用基本値】【感知基本値】【幸運基本値】に+1する							

