

キャラクター名
セドリック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	480		卵を温めたことがある 許嫁がいた。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9	10		23 + 1	4
敏捷度	4			8	1
筋力	10	5		23 + 2	4
生命力	12	4		24	4
知力	10	7		26	4
精神力	10	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/キルヒア	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ビートルスキン		
ヒールスプレー		
バークメール		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	8	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー	2H	20	1	2d+ 12	10	13	35										
魔法強化			1	2d+ 1		1											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
75

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
45

装備品	説明
頭	
耳	
顔 アイソアーマスク	防護 + 1
首 聖印	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
「経歴」 少年はごく普通の村人であった。村の人達は穏やかで、特に一人の少女と仲良かった。彼女は少年に度々夢を語っていた。司祭になり神の教えを伝え迷える者を救うのだと。少年は興味も無かったが、毎回同じ様な事を語るのだから内容も覚えてしまった。…今思えば私は信仰を布教する練習台にされていたのかも知れない。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
少年が10歳になる日。 少年は隣の村まで手伝いに出かけていた。手伝いは夕暮れ時に終わったが、その日はやけに空が赤焼けていて胸騒ぎがした。少年が村に戻り、家まで着く頃には胸騒ぎは焦燥感へと変わっていた。何故なら家へ戻るまでに村人の誰とも合わなかったからだ。家へ辿り着いた少年は中へと入る。 そこには 少し贅沢な食事が	□□□□⑥ □□□□⑦ □□□□⑧ □□□□⑨ □□□□⑪ □□□□⑫ □□□□⑬ □□□□⑭ □□□□⑯

