

キャラクター名 グラン=ウッド プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	告白されたことがある 己に何らかの誓いを立てている(いた)		
経験点	500		魔物を倒したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			18	3
	敏捷度	11			21	3
体	筋力	5			11	1
	生命力	7			13	2
心	知力	10			15	2
	精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		

狙撃	219 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○


技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	3	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きポンチョ	フード付きのポンチョ
右手 皮手袋	皮製の手袋
腰 矢筒	矢を12本収納
足 ロングブーツ	皮製のロングブーツ
その他	

装備品	説明
左手 皮手袋	皮製の手袋

— その他メモ —

幼い頃から村の近くの森で父親と共にボウガンで狩りをして過ごしてきた人間の男性  
父親の死を切欠に生まれ故郷の村を離れ冒険者に成る事にした若者

自動失敗	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

