

キャラクター名
ジャイロ・J

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプション	モルフェウス	年齢	24	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34%
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	2		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：馬	2		芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常鉄球	射撃	7r+4		Lv+10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
徹甲弾	
ホローポイント弾	
思い出の一品：熊のぬいぐるみ	
バルキリー(絆の愛馬)	
コネ：UGN幹部	
コネ：情報屋	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
達人	P	N		
バルキリー	P 友情	N 不安		
鳴上静	P 好奇心	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2							
効果：								
大地の加護	1	2						
効果：								
幸運の守護	1							
効果：								
ハンドレッドガンズ	1							
効果：	鉄球							
コントロールソート：射撃	1							
効果：								
形なき剣	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

*イメキャラはジャイロ・ツェペリ

*幼少期に親を失い、祖母に育てられるが、そのころからジャイロと呼ばれており、本名を知らずにいる。
 *そのためおばあちゃん子であり、彼が大事にしているぬいぐるみや馬は彼女からの贈り物である。
 *能力も幼少期から使用しており、ハンドレッドガンズでは銃のような複雑なものではなく鉄球を錬成し、それをを用いる投擲を好んでいる。
 *能力に目覚めてしばらくしてから、自身の周りの自然の中に存在する「黄金長方形」に宿る「無限の回転」を知り、それを応用することに挑戦している。

LESSON 1 『妙な期待をオレにするな』
 LESSON 2 『筋肉には悟られるな』
 LESSON 3 『回転を信じるッ！回転は無限の力だ それを信じる』
 LESSON 4 『「できるわけがない」というセリフを4回だけ言っていっ／『黄金長方形』の軌跡で回転せよ』 『敬意を払え』
 LESSON 5 『一番の近道は遠回りだった』 『遠回りこそが俺の最短の道だった』

・ある事件でUGNイリーガル『黒城成昭』と顔を合わせ、彼に誘われ来日。その時に彼の孫にあたる『鳴上静』の能力訓練と実地訓練を兼ねて、彼女に能力について(特に回転の力について)教えている。