

キャラクター名 アカリ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	魔動天使	種族特徴	暗視、鋼鉄の翼、新たな契約の絆、造られし強さ			
生まれ	魔動天使	性別		年齢		
冒険者Lv	7	経歴				
経験点	670					

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9			18	3	ファイター	7		
体	9	敏捷度	9			18	3	ソーサラー	1		
		筋力	9			18	3	マジテック	1		
心	9	生命力	9			18	3	スカウト	1		
		知力	9			18	3	セージ	4		
		精神力	9			18	3				

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	151 /合計 151

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	魔道天使鎧	15		6
盾	魔道天使盾	15		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター		合計値	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔道天使槍	1H両	15	1	2d+ 11	10	11	20										
種族特徴での補正追加(命中+1、追加ダメージ+1)																	
魔道天使槍	2H	15	2	2d+ 12	10	11	25										
種族特徴での補正追加(命中+1、追加ダメージ+1)																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)

所持金	0	預金・借金	G
-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 10	10	69
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7	2d+	4	24	
		2d+	11	2d+	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	エンジェルスフィア
耳	
顔	
首	開かないロケット シナリオ終了時に絶望-1、希望+1(シナリオ毎)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>【過去アナウンス】 ・12/19 専用首装備を手に入れた。シナリオ毎だからキッチリやってくれよな</p> <p>【育成方針】 ちん案 12/12 ヒーラーとセージマンが常駐出来ないなので、回復役かつ各種言語担当にしたい。 回復はエンジェルオーダーにて対応中。今後育成する人はそれを意識してもらえると助かる。 ヒーラー構築で考えているので、戦闘技能を防御寄りに考えているが、戦闘も水準以上にやれるので攻めの技能(薙ぎ払い等)でも悩んでいるところです。</p> <p>【エンジェルオーダー】 ・九識覚醒(主動作/初期習得)</p>	<p><input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> ㉒</p> <p><input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> ㉘</p> <p><input type="checkbox"/> ㉚</p>