

キャラクター名
晴傘 海

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	警察官
	サラマンダー					
オプション			年齢	26歳	性別	女性
覚醒	犠牲	衝動	憎悪	初期侵食率	37	%
出自	安定した家庭 (1巻_P66)	経験	犯罪事件 (LM_P30)	邂逅	いいひと (上級_P32)	谷修成

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 初級	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	—	
効果: 対象: 単体、あなたひとりに変更 / ガーリングの対象にならない / 1リコLv回								
炎陣 (Lv1)	1	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果: 行動消費無しでガーリング / 1メイクロス1回								
吹雪の守護 (Lv1)	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80%	
効果: 《氷雪の守護》の対象を範囲(選択)にする								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	—	
効果: ダメージ-[Lv+1]D / 1R/1回								
ダイヤモンドダスト (Lv1)	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: ダメージ-3D / 《氷雪の守護》と同時に使用								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	—	
効果: ガード値+[Lv×5]								
鋼の水	3	2	オート	至近	自身	—	—	
効果: ガード値+10 / 1シーンLv回								
フェニックスの翼	4	4	リコナッポ	至近	自身	自動	—	
効果: HP [Lv×5] 点回復 / 1シーン回								
火の鳥の加護	2	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《フェニックスの翼》の対象を範囲(選択)に変更。 / 1リコLv回								
氷の理	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								

【よみ: はれがさ うみ】

【方向性】絶対守るマツ(死なせない&ロイス保護)
 【欲しいものリスト】今すぐ欲しい《エネルギーシールド》
 パターン① 回復支援: 《フェニックスの翼》+《火の鳥の加護》《セーブフレ임》
 パターン② 先手デバフ: 《先陣の火》+《憎悪の炎》《ソウル》

【バックグラウンド】
 小、中学生くらいの時?に、偶然訪れた商業施設にて銃の乱射事件に巻き込まれた。
 間一髪のところでは犯人は射殺され事なきを得た。
 その日以来、助けてもらった命を役立てたいと思い警察官を志望。
 面影島へ赴任するまではN市の交通課に勤めており、
 父、母、引きこもりの妹とおばあちゃん、あと猫1匹と一緒に住んでいた。
 家族仲は非常に良好。母は毎日弁当を持たせてくれていた。

【性格】
 私の長所は、どんな状況でも前向きに生きることができることです。
 例えば昼食のおにぎりの具を落としてしまったとしても、猫の顔として譲ってあげることができます。
 水溜まりにはまってしまい靴下が濡れてしまっても、新しい靴下を買うきっかけができたなと嬉しくなります。
 問題解決をする為の発想力が重要だと思っているのであまり落ち込むことはありません。