キャラクター名
ジョニー

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ベスティア			**境遇**	渡来
出自（効果）	探索			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	13	7	14	7	9
ボーナス	3	4	4	2	4	2	3
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正					2		
能力値	3	5	5	3	7	3	4

HP	41
MP	43
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	素手	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	プラントハット					3			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	3	12	8
スキル					1				
その他									
総計(右)			5	7	6	9	3	12	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	1		8	+ 3 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	7	1		8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア	
バックパック	
ココナッツミルク*2	
野菜*2	
森林冒険セット	
ハウビア*5	

現在重量： 14		
最大重量： 14	所持金： 370	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ベスティア：リーオー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃力をCL+4,回避判定に＋1								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	-		
効果： 回避判定と同時に使用　回避にSL＋2								
ファミリア	1		パッシヴ		自身			
効果： ファミリア取得								
ファミリアアタック	3	5	メジャー		単体	感知		
効果： 感知で判定SL+2D＋CLの貫通ダメージ								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果： 回避判定に＋１ダイス								
インタラプト	1		効果参照		-			
効果： アイテムとかパッシブ以外を打ち消す　シナリオ1回								
ファミリアマスタリー	1		パッシヴ		自身			
効果： ファミリアアタックの判定値＋１Ｄ								
ブラッドパクト	2		パッシヴ		自身			
効果： サモナーのスキルコストーSL								
アニマルパクト	1		マイナー		自身		1ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象：自身以外のサモナースキルを対象：場面（選択）射程：視界に変更する　効果はメインプロセス終了まで								
ファインドトラップ	1							
効果： トラップ探知に＋１Ｄ								
アンチトラップ	1							
効果： トラップ探知、トラップ解除、危険探知の達成値に＋１　さらに自分が発動したトラップの求める判定の達成値に＋2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								