

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	1	1			4	(非装備時)	9
精神	1	0	0			1	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種:オルクス	P 懐旧	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (エグザイル)	2	3	メジャー			シンドローム		
効果: C値- [Lv]								
ヒュドラの怒り	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	100	
効果: メジャーアクションのダイス+3、攻撃力+ [Lv×3] あなたは暴走を受ける。								
万色の檻	3	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: R間あなたの行うあらゆる判定ダイスを+ [Lv×2] 個する。シナリオに3回まで								
死神の針	5	3	メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 射撃攻撃+ [Lv×2]。対象のドッチダイス-2個。同エンゲージ不可。								
要の陣形	2		メジャー		3体	シンドローム		
効果:								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に宣言。ダイス目一つを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用でき、一つの判定に付き一度まで、シナリオ中Lv回まで使用できる。								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: あなたが戦闘移動、全力移動を行う直前に宣言。その移動ではシーンの任意の場所に移動できる。離脱可能。シナリオにLv回まで								
オリジン:プラント	1	3	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: あなたが受ける暴走以外のBSを即座に回復する。この効果はLv個のBSを貴方が回復するか、シーンが終了するまで持続する。								
ヒューマンズネイバー	1						RB	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								