

キャラクター名
澁 (みお)

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9歳
メインクラス	ステシー	暗示	渴望
サブクラス	ステシー	寵愛点	64

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
白い部屋(基本19)	
手をつなぐ(基本62)	
四角い青空	検査と薬、そして注射。毎日毎日同じことの繰り返しの中で、数少ない変化。それは窓から見える空だ。雲の流れや空の色の微妙な変化は、ずっと見ても飽きなかった。
姉妹	貴方は6人姉妹の○番目だった。でも、1、2……。ひとり足りない。そう、ここに足りないのは”長女”だと、貴方は知っている。
檻の向こう	ぐんぐん水を流して、運んで行った初めての動物園。黒い木製の柵がこちらを向くように見せる「見物」と目を合わせた時、無意識のうちに自身の境目を重ねた。「何故か私には見物じゃない。」心の中の問いは誰かに聞いたのだろうか?
最後の苦痛	柵の中で寝こえる鼓動と目を覚ます。何事だろうとぼんやりしている途中で突然開かれる。置いておかれる見ると、知らない景色が覆っている。突然の鼓動と意識、その痛みも、次の瞬間には意識と共に消えていった。
欺瞞	あなたは一人っ子か、もしくは別に姉妹がいたか。少なくとも、6人姉妹ではなかったし、一緒に来たみんなとも、目の前の少女とも、生前は姉妹ではなかった。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルト	友情	0 ①②③④⑤	
プラミア	信頼	0 ①②③④⑤	
リュヌ	対抗	0 ①②③④⑤	
焰	保護	0 ①②③④⑤	
	恋心	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可能
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	支援2か妨害2 コストの代わりに任意基本パーツ1損傷
メインクラス		鉄の乙女		オート		自身	自身が使用する防御マニューバのコスト1 1ターン何度も使えるマニューバには適用不可
メインクラス		血の宴		ジャッジ	1	0~1	妨害1 パーツを損傷したカウント終了時、このマニューバを再度使用可能にしてよい
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージ肩代わり
サブクラス		盾突く		アクション	2	0	直撃時、損傷していない「防御」マニューバのパーツをつなぎ、自兵攻撃(選んだマニューバの防御の値)、攻撃命中したなら、選んだマニューバを再度使用可能にしてよい
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1。行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		円盾		ダメージ	1	0	防御 1
腕		パール(手の甲の宝石)		オート		自身	最大行動値+1。このパーツが損傷した際、あなたは狂気判定を行う
腕		大盾		ダメージ	1	自身	防御 3
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		もふもふ		オート	なし	自身	アドベンチャーパートの間のみ、他の姉妹からあなたに対する対話判定の出目+1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御 2
胴		リボンブローチ(アクセサリ)		オート			たからもの