キャラクター名

マリアンヌ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 14 |
| **メインクラス** | ロマネスク | **暗示** | 希望 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 204 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 15 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 1 | 1 |
| **変異** | 0 | 6 | 6 |
| **改造** | 4 | 0 | 6 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 殺戮の天使(98) | 人を殺すことを教えこまれた。なんの疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。 |
| 水(37) | あなたは水の中にいた。まようかな水だった。泳いでいる？潜っている？身を投げた？ともあれ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸っている時に、あなたは幸せを感じるのだ。 |
| 人形(59) | かわいい人形が壊れて転がっている。手足が変な方に曲がったり、ちぎれたり。かわいそうに、と思った記憶。ああ、でも考えてみたら。今のあなたはまさに、その人形じゃないか。 |
| 星空(22) | 夜空に光る月、星。かつての美しかった夜の空をあなたは覚えている。かつての夜はこれほどまでに美しかったのに、今の夜はただ暗いだけ。何より、暗さを苦痛に思わなくなった死者の目が哀しい。 |
| 神様(41) | 祈りを捧げるべき相手がいた。それは「神」と呼ばれていた。祈ることで幸せになれると信じていた。今のあなたは幸せだろうか。幸せじゃない なら、祈りが足りなかったのかもしれない。 |
| ネクロマンサー(99) | あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。 |
| お茶会(81) | 小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。 |

## 未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 4 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| エマノ | 独占 | 4 | ①②③④⑤ | |
| サキア | 依存 | 4 | ①②③④⑤ | |
| キルシー | 独占 | 4 | ①②③④⑤ | |
| サロメ | 期待 | 3 | ①②③④⑤ | |
| マルチナ | 憐憫 | 4 | ①②③④⑤ | |

## マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 助言 | | ジャッジ | なし | 0~2 | 支援1か妨害1 |
| ポジション | | 看破 | | ラピッド | 0 | 0~3 | 対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す |
| ポジション | | 優雅 | | オート | なし | 効果参照 | 自身が狂気点で判定を振り直す際、任意の姉妹一体(自身を除く)を自由に選び、貴方への対話判定をさせてよい。 |
| ポジション | | 作戦 | | オート | なし | 効果参照 | バトルパート開始時、あなたは敵配置をみてから、望むドール一体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更しても良い。 |
| サブクラス | | 覚醒 | | ラピッド | なし | 自身 | 専属ーま 自身が戦闘パート開始10秒以内に使用でき、かけた魔術コストが半減される。「魔術」「神魔」「神魔魔法」を使用しており、また、かけた魔術アクションがこのパ[illegible]、直後にカードバフニューバ使用しており、「対応策(ロウ)」、その後のパラ[illegible]ターを消費をすべて(4)[illegible] |
| ポジション | | 援護 | | オート | 効果参照 | 0~1 | 対象が次に使うアクションのコストを-1(最低0)にする |
| メインクラス | | 戦乙女 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| メインクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃ではあなたへの判定値のみ-1) |
| メインクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| メインクラス | | 愛撫 | | ラピッド | 0 | 0 | 転倒。 |
| メインクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ、再使用可能にする |
| | | 臨界突破：鮮麗散華 | | オート | なし | 自身 | ハルーバ[illegible]2倍(最低値2)、ラ[illegible]値を「[illegible]まっり[illegible]戦闘[illegible]」[illegible]戦闘[illegible]、[illegible]、[illegible]、