キャラクター名
ジェーン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	秘密結社			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	14	9	8	9	13	9
ボーナス	3	4	3	2	3	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	3	5	3

HP	45
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
能力値			6	0	4	0	5	7	9
スキル	ディバインアーム		3						
その他	オートガード					2	1		
総計(右)			8	5	4	10	6	6	9
総計(左)			9	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
同上	

現在重量： 6

最大重量： 11

所持金： 175

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー：打撃	1		パッシヴ		自身		1	
効果： 「種別：打撃」の命中判定に+1D。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： HPを[4D+3]回復する。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果： 武器攻撃を行う。DRに+2D								
ディバインアーム	2							
効果： 打撃武器の命中にSL+１								
アフェクション	1							
効果：								
クイックヒール	1							
効果：								
オートガード	1							
効果：								
キュア	1							
効果：								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果： 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。								
リサーチ	1		パッシブ		自身		1	
効果： 感知の情報収集に+1D								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MPに+CL								
マジカルハーブ	1							
効果： シナリオ開始時にSL1なら三個のMPポーションを手に入れる。SL２なら二個のハイMPポーション								
効果：								

子供の頃に重病を患い神殿に預けられるも、その間に育てられないと思った両親は失踪。そのまま神殿に預けられることに
その後は半ば神殿の子供として生活し、かなり厳しくも優しく育てられた
しかし年頃の少女に縛りの厳しい神殿生活は不満の貯まる物であり、似たような境遇の子供たちと”秘密結社美味しいもの食べ隊”の一員としてよく神殿を抜け出していた
14でとうとう冒険に出る事を決意、大人たちは呆れ顔で最低限の装備だけは揃えてくれたので、ほくほく顔だ
お土産は何が良いかな？　旅の話をいっぱいしよう！