

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	刑事
	キュマイラ				
オプション		年齢	33	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	妄想	初期侵食率	30%
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①100%以下		0				
破壊の爪	白兵	6r+6	1	9		
+ターゲットロック	白兵	6r+6	1	24		
+攻性変色	白兵	6r+6	1	59		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
コネ: 情報収集チーム		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
コネ: 要人への貸し		超血統	P	N	
思い出の一品		恋人	P 純愛	N 悔悟	
		コードウエル	P 感服	N 不信感	
		譜代稔	P 信頼	N 無関心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

最大財産P: 8 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	1	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	<白兵>命中0,攻+[LV+8],G値1,至近に素手データ変更(演出的には獣の爪で事前に鍛造してる刀を抜く感じ)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動,離脱可,エンゲージ接触無視,封鎖無効,1シーンLV回							
深き傷痕	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果:	与ダメージ時、対象の次回攻-[LV*2]							
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	ターゲット攻撃時攻+[LV*3]							
攻性変色	7	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果:	前提: ターゲットロック 攻+[LV*5] 暴走							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--