

キャラクター名 ラルゴ(Largo)	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	大好きな食べ物がある (あった)		
経験点	1650		誰かを救ったことがある 有名人の友だちがいる (いた)		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			13	2	ソーサラー	4		
体	11	敏捷度	7			13	2	コンジャラー	5		
		筋力	2	1		14 + 2	2	セージ	2		
心	13	生命力	5	2		18	3	ライダー	2		
		知力	11	4		28 + 2	5				
		精神力	7	3		23	3				

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
MP軽減/コンジャラー	1-283p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	13 _m	39 _m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	4	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
50

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マフラー
背中	ロングマント (フード)
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	
その他	幸運のお守り

装備品	説明
左手	スマルティエの腕輪 (知力)

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
遠隔指示	
パークメール	

—その他メモ—		自動失敗
双子の弟：ラルゴ		チェック
冒険に出た理由：探している人がいる		□□□□⑤
エルフの村に生まれた双子のナイトメア。		□□□□⑩
村の中では迫害されていたがエルフの王族の子「フィーネ」と仲良くなるヴィーヴォ (兄)。		□□□□⑮
それを許さなかった王族派閥のエルフたちに命を狙われる。		□□□□⑳
ラルゴ (弟) がなんとか王族派閥のエルフたちを説得し、ヴィーヴォ (兄) を殺す代わりにフィーネに関する記憶をスティールメモリー (コンジャラーLv.14の魔法) で抜き取られる。		□□□□㉑
		□□□□㉒
ラルゴ (弟) は、ヴィーヴォ (兄) の記憶を抜き取った魔道士から兄の記憶を取り返すため、自身も魔道士の道を歩み、記憶を取り返せるほど力をつけたいと思い冒険者になる。力つけた後、あの魔道士を探し出して記憶を取り返すことが旅の目的。		□□□□㉓
		□□□□㉔
		□□□□㉕

