

キャラクター名
アモル

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	22歳
冒険者Lv	12	経歴	始まりの剣に触れたことがある		
経験点	660		人族が蛮族に勝利すると思っている		
		人族に負けたことがある			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	器用度	6	9		25 + 1	4
	敏捷度	9	5		24 + 1	4
体	筋力	5	3		17 + 2	3
	生命力	9	4		22	3
心	知力	2	6		20	3
	精神力	6	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	12		
スカウト	10		
セージ	10		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	二刀流	IB30 p
カウンター	2120p	双撃	IB30 p
鎧貫き	IB39 p	練体の極意	IB33 p
トレジャーハント	2120p	テイルスイング	IB37 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
デーモンフィンガー		
リカバリエ		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	12	16	16	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	リュクスベスト		18	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	18		5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー	1H	5	1	2d+ 17	10	16	15										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 16	12	15	0										
牙	2H#	0		2d+ 16	9	15	11										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 17	12	15	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 18	5

HP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
21

装備品	説明
頭 虎皮の被り物	
耳 剣の結晶石VI	装備者のHP+30 MP+6
顔	
首 幸運のお守り	戦利品ロール+1
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足	
その他 敏捷の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
経歴 ・始まりの剣に触れ、心身ともに異常が見える。 ・一族が人族に負けたことがある。 ・人族は強くて敵わないがそれに対抗する力を密かに欲している		□□□□⑤
人族を許した訳ではないが全員が一概に悪だとは思っていない。素直に助けを欲していれば助けるし、想うこともある。 だが、人間の強欲さを見る度に過去に人族に負け、この世から消された同族のことを思うと許しがたいと思ってしまうこともある。		□□□□⑩
話し方などの特徴 一人称：アモル 人の名を口にする時、面倒だからと言って短くして呼んでくる。 相手が何もしなければ温厚、普段はカタコトのような不思議な話し方をしてくる。		□□□□⑱
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒

