

キャラクター名  
カリエ=フィリア・ランヴェリステラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		年の離れた友人がいる(いた) 子供の頃家出したことがある		

技	11	器用度	8	成長	5	他修正	能力値	24	ボーナス	4
		敏捷度	7				20	3		
体	8	筋力	3	4			15 + 2	2		
		生命力	6				14	2		
心	11	知力	9	4			24	4		
		精神力	11	4			26	4		

技能	Lv.	技能	Lv.
デーモンルーラー	9		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
[神速の構え]	
[軍師の知略]	
[強靱なる丈陣Ⅱ：精定]	
[怒涛の攻陣Ⅱ：烈火]	
[怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎]	

名誉アイテム	点数
ラミアの首飾り専用化	50
操りの腕輪専用化	50
<コネクション顔見知り/バトエルデン・エアー>	100
<コネクション顔見知り/アミア・スカイフィッシュ>	10
<コネクション友人/マリーカN3号>	100
<コネクション顔見知り/ルーサー・エルルデン>	10
<コネクション顔見知り/ガートルード>	50
名誉点 所持 30 /合計 400	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(4点)x6	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
魔神契約書x16	○□□○□□
魔神の封入具	○□□○□□
亜竜鱗	○□□○□□

所持金	1430	預金・借金	G
その他供物		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	
		○□□○□□	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	7	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 13	55

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ラミアの首飾り 魔法学院卒業時に作成したもの。自分の姿が指定されている
背中	ウェポンホルダー 補助動作で武器や盾を取り付け、取り外しできる
右手	怪力の腕輪
腰	軍師徽章 鼓砲を使用するのに必要
足	
その他	

装備品	説明
左手	操りの腕輪 見えない手を操ることができる

その他メモ	自動失敗 チェック
「私の目的はここじゃない。邪魔をするなら消えろ」	○□□□⑤
ルーフェリア王国の外れ、蛮族の領域との境目にある村で生まれたカリエはまだ物心ついたばかりの頃、ふとした好奇心で家出をした。彼女が数人の仲間と共に小さな冒険をしている間に何者かが召喚した魔神によって故郷が滅ぼされた。両親や兄妹、幼い頃から面倒を見てくれていた青年、同じナイトメアとして共に冒険者を夢見た親友、小さな冒険をした数人の仲間を除いてほぼ全てを奪われた。家族を、多くの友を、仲間を奪った魔神使いに復讐するため彼女は力を求め魔法学院に入学。召異魔法の才能を認められ闘わずも憎む相手と同じ力を得ることとなる。なりふり構わぬ合理主義で仲間の命を顧みず敵を殲滅しようとする。ナイトメアという境遇から理不尽な目にも遭ってきたが彼女はナイトメアであることを隠すどころか常に異貌状態にいる。	○□□□⑩
今の彼女の夢は散り散りになった故郷の仲間たちと村を再興することである。	○□□□⑮
「カリエ」やミドルネームから取った「フィー」などと呼ばれる。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚