

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	14
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女
称号クラス				年齢	26
種族				境遇	出世
出自(効果)	救済			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	9	29	9	25	18	3
ボーナス	6	3	9	3	8	6	1
クラス修正	0	2	2	0	2	1	1
他修正							
能力値	6	5	11	3	10	7	2

HP	144
MP	115
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	双焰神剣(CL+2) (コンパクトクローク+3)	至近	1	18	1	-	-	-	-
左手	双焰神剣(CL+2) (コンパクトクローク+3)	至近	1	18	1	-	-	-	-
頭部	紅蓮の兜	/	-	-	-1	5	2	-	-
胴部	コンパクトクローク	/		13	0	6			
補助	剣神の籠手	/			-1	9	1		-2
装身具	グローヴィスの涙	/							
能力値			5	0	11	0	7	21	11
スキル	双焰神剣, コンパクトクローク, グローヴィスの涙, 剣神の籠手		8	52				2	
その他	免罪の証, 漆黒の星, 剣神の籠手		1	2	2			4	
総計(右)			15	85					
総計(左)			15	85	13	20	10	27	9
総計(両)			16	103					m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
冒険者セット(A)	果実
免罪の証	ランチボックス
漆黒の星	理力符(呪符)
小道具入れ	異次元バッグ
冒険者セット(B)	ラクダ
HPポーション	しゃべる宝石
MPポーション	万能薬
ハイHPポーション	EXMP
EXHP	
毒消し	セットアップ

現在重量:	8	所持金:	241835	預金・借金:	
最大重量:	19				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★	-	メイキング	-	自身	自動成功	-	
効果: ディーバ:ヒーロー								
ワイドアタック	1	4(3)	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ディーバ:ヒーロー	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL1回	
効果: 初期フェイト4点.ダイス+3d								
インターラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	フェイト1回	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキル効果を打ち消す								
カッティングエッジ	5	3(2)	ムーブアクション	-	自身	自動成功	短剣・鞭	
効果: 武器攻撃+SLx3								
ディバウインスマッシュ	5	4(3)	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具	
効果: 武器攻撃+SLx3「アンデッド,人造生物,機械」の場合、さらに攻撃のダメージ+「精神」する。								
アームズマスタリー:召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-	召喚具	
効果: 命中+1D								
ディバウインムーブ	1	4(3)	ムーブアクション	-	自身	-	メイブ1回	
効果: ディバインスマッシュとタイミング:ムーブアクションのスキルをひとつ使用する								
アンビスタクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭	
効果: 両手に片手武器を装備する。								
アポスルソード	3	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・長剣・両手剣	
効果: 武器攻撃+SLx3								
ディバインコール	1	6(5)	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果: 召喚具を選択し、装備する								
ソウルヒット	1	-	武器攻撃と同時に	-	自身	自動成功	SL1	
効果: 貫通ダメージに変更する(シーン1回)								
ダブルコール	1	4(3)	ディバインコール	-	自身	自動成功	-	
効果: 召喚具を2つ召喚する								
スペシャライズ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果: 命中+SL、ダメージ+SL								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣(選択)	
効果: ダメージ+5								

カタリナ・レーン
目的
記憶を取り戻す

好きなこと
食べる

嫌いなこと
仕事

設定
アースラン<聖騎士>(大量発生したモンスターの大量<スタンビート>の元凶を断つため、自らを犠牲にし任務を遂行した)の亡骸に乗り移ったレムレス、世界を移動した際に記憶を失う
グランフェルデンの冒険者になるまでなんやかんやで騎士の位を手に入れる
自らが何者かは気になるが、そこまで固執していない
よく食べる

(2023/05/02)
上級職になるタイミングで、<聖騎士>の力が覚醒した骸の持つスキルを思い出す。弊害として今までのスキルをすべて失う。

(2023/07/10)
(次の章にやろうかなと思っていること)

