キャラクター名

Azalea(アザレア)

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽(かんせい)
サブクラス	バロック	**寵愛点**	15

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
意地	だって、わたしじゃないもの。ひみつにするって言い出したのはわたしじゃない。だから、あの子に話したくても、できなかった。わたしは言い出しっぺじゃない。悪くないはずなのに、どうして胸が苦しいの？
気がかり	わたしたちふたりだけで、あの子を助けられるのか。ずっと気が気じゃなかったの。あの子だけじゃない。家族だってそう。ずっと、震えがとまらなかった。
勇気	雨の日、モラー荒。三人に呼べるはずだった。それなのに、突如起きた地震のせいでできなかった。あの子が、あの子がいなくなってしまう！！でも、わたしは勇気がなくて。水に沈むあの子と、あの子を送ったもうひとりの背中を追いかけられなかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロベリア	保護	3	①②③④⑤	
アマリリス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		マルチタスク(ようぶんなめ相当品)		ジャッジ	1	0～1	支援2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		高出力ブースター(スパイク相当品)		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してよい。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2。防御無効。命中したなら対象を「移動1」してもよい。
胴		白色のリボンがついた鍵		オート			