

キャラクター名  
七篠隠 <ナジ ハリ>

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	UGNイリーガル
オプション		年齢	25	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	親の理解	経験	被害者	邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	1	0			4	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	0	3			5	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
思い出の一品					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
D:屍人<リビンゲッド>	P 信頼	N 無関心			
谷修成	P 誠意	N 隔意			
犯人	P 懐旧	N 不快感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き鎧	5	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 使用時にLv*3以下の任意のHPを消費し防具を作成、装備する。								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージロールの直前に使用する。カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1x1up 吐きに1回								
氷の城塞	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: そのラウンドの間HPダメージをLv*3点軽減。移動もしくは離脱を行うと効果は失われる。								
フェニックスの翼	3	4	リリナップ	至近	自身	自動		
効果: HPをLv*5点回復。戦闘中で無い場合1シーンに1回。								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 受けるダメージを-[Lv+1D]点する。								
吹雪の守護	1	2	オート		範囲(選択)		80↑	
効果: 氷雪の守護と併用することで、氷雪の守護の対象を範囲(選択)に変更								
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ガードできない効果を持つ攻撃に対してガードを行える。								
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガードを行う際に宣言。ガード値を+[Lv*5]する。								
犠牲の血	2	3	オート	視界	効果参照	自動	自傷、120↑	
効果: 自身を対象に含む攻撃の判定が行われる直前に使用。対象を自身一人に変更し、その攻撃の間装甲+10。								
盾なる人形	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージロールの直前に使用する。カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1x1up 吐きに1回								
スーパーランナー	1	1	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。この時+[Lv*5m]する。								
赤色の従者	1	5	Xジャー	至近	自身	自動		
効果: 1シーンに1体従者を作成する。従者が存在する間、判定D-3								
	★							
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--