キャラクター名: ヤルダ=バオト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	4	経歴	かつて従者だった		
経験点	130		魔物に襲われたことがある		
			棲家が燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	2		14 + 1	2
		敏捷度	4	1		12	2
体	7	筋力	3			10 + 2	2
		生命力	5	1		13	2
心	7	知力	7			14	2
		精神力	6			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	6	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

平凡な中流家庭に生まれ、両親の愛を受けて育つが
3歳のとき家族旅行中に両親が事故で死亡
父親は即死、母親も　　を庇って命を落とす

遺産目当ての親戚にたらいまわしにされ、親の遺した財産を奪われ
親戚から冷たく扱われながら成人（15歳）まで育つ

15歳になると、　　は親戚の家を出て、友人の家を泊まり歩くようになった
日雇いの仕事して稼ぎ、余った分は泊めてくれる友人への謝礼に。残りは食事と博打につぎ込んだ

働きぶりを認められ、正職として仕事に就くことができ、それなりの収入を稼ぐことができ、ようやく彼の長い冬の人生にも雪解けの春が訪

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヤルダ=バオト

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）x4	○□□○□□
飲食	○□□○□□
ドゥ・ロー・ブリュレ	○□□○□□
サーカスのチケット	○□□○□□
割った指輪	○□□○□□
指輪の墓場	○□□○□□

所持金 5953 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 92 /合計 92