┌─キャラクター名													$\neg \Box$		スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
ナイフナー・メイル														7	フーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
								<u></u> 効果						ヴァードの										
シンドローム				ブザイル			クス			'לו	ブァー					リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		エン	ジェル	ェルハィロゥ			<u> </u>				4.50			- 効果	果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショ:	ナル					年	TP			1	生別			4		コンセントレイト	1							
覚醒					衝重	th				初期侵	食率	0		効果		 うごめく弾丸	3		Xシ``ゎ-					T
出自										邂	逅			効果			_			 を与えた	 1手に重圧	<u> </u> を付与		
		ワークスボーナ			*=	長 他修		松土法	НР		45	7 🗆		オーッレンシ゛	3									
肉体	2	基本値 2	0	'	0	A 14	戊長	וטוי	IE	能力値 2		. -	15	効果	果:					判定を+L	ノベル個			
		4	0		3					7	(非装備時	_	15	$+\Box$		踊る髪	1		メシ゛ャー					
感覚精神		1	0		0					1	戦闘移	_	20	効果	果:				ダメージ	を与えた村	目手に硬値	を付与		
社会		1	0		0					1	全力移動	_	40	+		うのカーテン	3		オート	至近		自動		
社五		'	0							'	主刀砂			一 効果	果:		崩れずの群れの射程を伸ばす							
		感覚				精神			衬	社会			ቯ	崩れずの群れ	1		オート	至近	自身	自動				
技能	S	L 修』	E 5	能	SL	修正	技能	能	SL	修正	技能	SL	修正	効果	果:									
白兵				撑			R				交渉					小さな塵	3		メシ゛ャー					
回避			矢	□覚			意	志			調達			効果	果:					ヺメージを	+LV x 2			
運転:			芸術:				知識:				情報:						_ ★							
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	果:									
運転:				芸術:			知識:]識:			情報:			_										
運転:			芸術:				知識:				情報:			効果	果:									
運転: 運転: 運転: 運転: 運転:			芸術:				知識:				情報:			┛┝										
武器	· コン	ノボ	能力	命中	値 G	値 攻	撃力射	程			メモ			効果	果:				T	T				T
ナイフ				10r-1			2				10dx9-1			1										
スピットファー			射撃				8	5	ヺメー		た時、重圧	と硬直	直を付む	効果	果:					ı	1			
														┑┕										
														効果	果:			I	T	T				T
						7.70 d																		
防具			価格	装甲	ᅤ	避行	丁動				Χŧ			効果	果:									
														$\dashv \sqcap$										
								= 1 11-1-12						\dashv										
所持品											-													
								ロイス						\neg										
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					費													
								Р																
								P N																
						P N																		
								P N																
								P N					_											
								P N																
								P N					_											
						最大財産P: 2 残り財産P:					$\neg \mid$													
								取八別住「・ 4 次リ別住「・						┛╙										