

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	44
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手裏剣		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
異形の刻印	3							
効果:								
加速装置	3							
効果:								
ウルトラボンバー	5							
効果:								
アタックプログラム	5							
効果:								
雷鳴の申し子	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ミドル戦闘でウルトラボンバー！死ぬ HP14 攻撃力30
 クライマックスで雷鳴の申し子ウルトラボンバー！死ぬ 攻撃力65
 その後、雷鳴の申し子で殴る 攻撃力30 死んで動かなくなる
 エージェントでも可能 残り経験点は調達振るなり情報に振るなり 武器は手裏剣がオススメ それかショットガン

ミドル戦闘ないときはクライマックス戦闘まで侵蝕率100%未満になるように折る なったら知らん

【成長案】
 《コンセントレイト:ブラックドッグ》取得
 《異形の刻印》のLVを上げる
 《バリアクラッカー》取得
 カバーリングエフェクトの取得
 調達を上げて良い武器を常備化

将来的には自爆装置を積むと良い 帰ってくる気ある？