

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	高校生
	オルクス				
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	保持

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	
肉体	1		0			1	26	行動値
感覚	3		0			3		(非装備時)
精神	2	1	0	1		4		戦闘移動
社会	2		0			2		全力移動

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー: 両親	1							
効果:								
コンセントレイト: ブラム=ストーカー	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								
ブラッドスパイク	3	3	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果: 「攻撃力: +[LV×3]」の射撃攻撃を行なう。ただし、あなたは3点のHPを消費する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
蝕む赤	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒を与える。邪毒のランクはLVとする。								
血霧の盾	3	1	リアクション	-	-	効果参照	-	
効果: このエフェクトはドッジの判定と組み合わせることができる。組み合わせた判定のクリティカル値を-1(下限値6)する。ただし、あなたは5点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
リフレックス: オルクス	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、(リフレックス: サマンダー)のように記述して、シンドロームごとに別のエフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。								
幸運の守護	1	1	リアクション	至近	自身	RC	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定で、あなたはドッジを行なえる。								
運命の切り替え	3	3	オートアクション	視界	単体	-	-	
効果: 対象がリアクションとしてドッジを行ない、失敗した直後に使用する。あなたは、対象の代わりに、リアクションとしてドッジを行なう。これに成功すれば、対象がドッジに成功したかのように回避する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
得意領域	5	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: あなたが、そのラウンド中に行なう〈RC〉を使用した判定のダイスを+LV個する。								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	-	-	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。								
反転する運命	1	4	オート	至近	自身	-	リミット	
効果: 《運命の切り替え》と同時に使用する。同時に使用した《運命の切り替え》の判定に成功した場合、本来の効果に加えてその攻撃を行なったキャラクターに命中させる(リアクションは行えない)。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
	★							
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--