

キャラクター名 シャル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	かつて信頼できる友人がいた		
経験点	0		裕福な家に生まれた 忘れられない恐怖を体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1		11	1	フェアリーティマー	5		
敏捷度	7			12	2	セージ	3		
筋力	4			10	1	アルケミスト	1		
	8			14	2				
知力	10	2		22 + 2	4				
	9	2		21	3				

戦闘特技	消費	効果
ターゲットィング	1-280p	p
魔法収束	1-291p	p
魔法制御	1-291p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	消費	効果
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		7		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	12 <sub>m</sub>	36 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 8	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	宝石4個
背中	
右手 知力腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力指輪	

装備品	説明
左手 知力指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
理由：家族を全て失ったため シャルロット・ロスウェル	□□□□⑤
礼儀正しいおっとりした少女 冒険者になった理由を聞かれると「色々あって、家にはいられなくなったんですよ」とにっこり返す。	□□□□⑩
裕福な商家の生まれ。だった。	□□□□⑮
火災により家と家族を失い、その際に幼馴染の親友とその家族も行方不明となる。	□□□□㉔
頼るあてもなくさまよひ野盗に絡まれていたところを風の旅団の冒険者に助けられ、それを機に居つく事となる。	□□□□㉙
(本来は親戚宅まで護衛してもらう予定が、そちらも事故死)	□□□□㉚
幼少のころから妖精使いとしての素養があったため、そのまま冒険者となる。	□□□□㉟

