<u> </u>									スキル名	SL	776	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χŧ					
							1. 10						ランパート	★	-	パッシヴ	初31年		+1145	אנין ניקו	~ .	
スティラント・エイドール									効果		_ ^	±++:	<u> </u>	上に追加で、		 ング》をID	 ∇得する					
4 / 51/		15-	+1 ト		Lv.1:				レベル	1.	50		. —	 アイアンクラッド	5	3	DR直後	_		自動成功		
メインクラス		/ \ .	バナレット						עיע		50		効果	:		I	受ける物理	⊥─── 悝ダメージを			1	
サポートクラス			バートル		Lv.1:	グラテ	グラディエーター		性別		?			カバームーブ	3	4	カハ゛ーリンク゛	_	自身	自動成功	J	
称号ク	ラス					1			年齢	???		?	効果		カバー	-リングの		.0m」にする		に3回。た	だし、これ	nを使っても移動する訳では無い。
種加	年	Τ-	エクスマキナ									 失	****	サバイブ	5		パッシブ		自身	-	c1 / 麻	 法防御力】に+SLする
				' '							効果	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	19、胴部	るる機に	パッシブ	の【物理的	自身	T[3L^2T	- 5]、【魔	広的側刀】にT3L9の		
出目 (効果) 王侯貴族								目標		正義				'	重に取得	1	<u> </u> ブ≫5が必動		 防御力】/	「磨法防	 i御力】に+CLする。	
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運						WJ.K	ディフェンス	5	3	マイナー			自動成功		TE CE 9 408
基本値	65	10		9	60	62	10				-		効果									│ ノーン終了まで持続する。(マジックディフェンダー込み)
エードに ボーナス	21	3	2	3	20	20	3	HF	>	634				ブックディフェンダー		_	パッシブ	_	自身	_	118.7 08.7	241000000000000000000000000000000000000
<u>・・・・・・・・</u> クラス修正		0				2	0	МЕ	,	346			効果			ー ディフェ	」 ・・・・・・ : ンダーの効果 [;]	」 を【魔法防		⊥ b適用する	(適用済)	
他修正						2		IVIF		340				ハードマッスル	3	_	パッシブ	_	自身	_		
能力値	24	3	2	3	20	24	3	フェ-	1ト	5			効果			I	【物			5。		
	-	+#=			6470		TH电路		Alm Di-	rd= r-t-	J /-=L	TOTAL	」レ	ジストエレメンタル	3	_	パッシブ	_	自身	_		
+						命中	攻撃	回避	物防 21	魔防 10	行動	移動	効果	:			【魔	法防御力】	に+9する	5.		1
左手 左手	凶眼の盾							25	15	-1			インデュア	1	5	効果参照	_	自身	自動成功	I		
頭部	ステイシスシールド				+			23	13			効果	:あなたがバッドステータス	を受け	た直後に使	見まる。その時	まに受けたバ	シドステ	ータスを全	て回復する	る。1メインプロセスに1回使用可能。	
胴部				+								ソウルバスター	1	_	効果参照	効果参照	単体	自動成功)			
	マーブルポイントアーマー				+		-2	10	7		-4	効果		直後に使	使用する。あた	たがその攻撃を受	けたHPダメー				た対象にHPロスを与える。1シナリオに1回。	
装身具	ディスペルリング				+			10					カリキュレイト	5		イニシアチブ゛	_	自身	自動成功	l		
能力値					3	0	2	0	24	22	29	効果	: イニシアチブ゛プ゜ロセス(こメイン	プロセスを	を行えるよ	:うになる。ただ -	し、自身が				°Dtz終了後に行動済となる。	
スキル								_	84	119			ı ⊢—	ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m		魔術判定	1	
その他									22	22			効果)【物理	■防御力】	と【魔法防御力	カ】に+10		ホーリーグ	`レイスのタ -	効果を追加済)
総計(右)					3	0						I	ホーリーグレイス	1	_	パッシブ		自身				
総計(左)					3	0	0	162	197	21	25	効果		ーリー		1					があるようになる。	
総計(両)					3	0					m	± m	ヒール	1	4	メジャー			魔術判定			
` '							2 0	d				効果				对家(I)HF	Pを[3D+CL	.×3]点回	復りる。			
能力値 スキル その他 合計 ダイス数													以下設	发定								
 トラップ探知		1			+ 2 d				ун	-				Eまれ、そして今まで何処で何を (マキナ。	してい	たか分からた	はい					
トラップ解除	3			3	+ 2 d								外見は	はとても中性的な上に種族的に機								
危険感知	20			20	+ 2 d									は昔に賢者の町エルクレストにア 遂してきたと言われている貴族が								
エネミー識別	3			3	+ 2 d									かたときには既に記憶が無く。 Nう状況かも理解出来なかったそ	· う。							
アイテム鑑定									ただ、その家にスティラントと書かれたエクスマキナに関する資料があったため													
魔術判定	所定 3 3 + 2 d									スティラントと名付けられる。(エイドールはその貴族の名字から取った) スティラントを起こしたのがパールであり、主人だと思って居る。												
呪歌判定	况歌判定 + d										パール本人は違うんだけどと言っては居るのだが 何故か運命めいたものを感じたらしくそれ以降彼女に付き従っている。											
錬金術判定 + d											/パールがエルクレスト・カレッジ卒業後に立ち上げた											
												ギルド [「] 暁光の陽射し」に所属することに。 火の時代の終わり火の粛清の発生を防ぐパール達と一緒に行動している。										
現在重量: 0												ギルド	は城壁もといメイン盾。 ドメンバーの命を守る!と言うの -番優先するのはパールなのだが		信念である。	ı						
最大重量: 65 所持金:					預金・借金:							1 "	フラスチェンジ ガーデン:洞窟		ッシュガー	デン						

☆ キャラクター名	───────── プレイヤー名 ─────	────────────────────────────────────
スティラント・エイドール		クイックヒール 1 5 イニシアチブ – 自身 自動成功
	所持品	プロボック 1 4 セットアップ 10m 単体 筋力
		効果: 対象の【精神】と対決を行う。この時、達成地に+2する。この対決に勝利した場合、対象に[逆上]を与える。
		レッドラグ 1 5 プロボック - 自身 自動成功
		効果:プロボックと同時使用。この効果を受けた対象は自身を含む攻撃でなければダメージに-10する。[逆上]の回復と同時に終了する。1シーンに1
		フォートレス 5 5 セットアップ - 自身 自動成功
		効果:【物理防御力】と【魔法防御力】に+20する。ただし、自身が行うダメージロールに-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除するかシーン終了まで持続す
		アラウンドカバー 3 4 カバーリング - 自身 自動成功
		効果: 《かい゛ーリンケン》と同時使用。同エンゲージに居る複数のキャラクターにカバーを行える。1シナリオに3回。
		スペシャルカバー 5 6 効果参照 - 自身 自動成功
		効果: カバーを行う直前に使用する。ダメージ軽減を行う。受ける予定のダメージに-25する。1ラウンドに1回使用可能。
		スティールクラッド 5 4 アイアンクラッド - 自身 自動成功
		効果: 《アイアンクラッド》と同時に使用する。効果に+5Dする。更に魔法ダメージにも効果を発揮するようになる。
		パーフェクトシールド 3 - パッシブ - 自身 -
		効果: 「種別:盾」の【物理防御力】に+9する。ハイパーシールド適用時は【魔法防御力】にも効果がある。(適用済)
		ハイパーシールド 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: 【魔法防御力】に+[自身が装備して居る「種別:盾」の「物理防御力」]する。
		インバルネラブル 1 - DR直後 - 自身 自動成功
		効果: ダメージを受けるダメージロール直後に使用出来る。受ける予定のダメージを0に変更する。1シナリオに1回使用可能。
		ファイナルガード 1 – クリンナップ – 自身 自動成功
		効果: 既に使用した《インバルネラブル》の使用回数を1回増やす。1シナリオに1回使用可能。
		インプラグナブル 5 - パッシブ - 自身 -
		効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+15する。
		チェンジスケイル 5 3 マイナー - 自身 自動成功
		効果: あなたの【物理防御力】と【魔法防御力】に+15する。クリンナッププロセス毎に【MP】を3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する
		グレートスケイル 6 8 リアクション - 自身 自動成功
		効果: 《チェンジスケイル》効果中のみ使用可能。リアクション判定を放棄し、受けるダメージを-60する。
		イモータルブラッド 1 - 戦闘不能 - 自身 自動成功
		効果:戦闘不能になった直後に使用する。自身の戦闘不能を回復し、【HP】を[1D点]回復する。ただし、行動済となり、フェイトを1点消費する。1シナリオに1回使用可
		異才:ウォーロード 1 - パッシブ - 自身 -
		効果: ファストセットを取得。
		ファストセット 1 6 ムーブ - 自身 自動成功
		効果:「タイミング:マイナーアクション」のスキルを同時に使用できる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションでは同じスキルを使用することは出来を
		金剛不壊 1 - パッシブ - 自身 -
		効果:あなたを対象とする攻撃がスキルやアイテムの効果によって【物理防御力】あるいは【魔法防御力】を0とみなす場合でも、あなたは【物理防御力】あるいは【魔法防御力】を0とせずにダメージを算出
		守護者降臨 1 12 DR直前 視界 単体 自動成功
		効果:取得には《カバーリング》が必要。《カバーリング》の効果に加えて、このパワーによるカバーはパワー、スキル、アイテムの効果によってカバーを行うことができない攻撃でもカバーを行える。1ラウンドに1回使用可
		八重垣 1 一 効果参照 視界 単体 自動成功
		効果 :このパワーは「種別:盾」を装備している時のみ使用可能。「対象・範囲、範囲(選択)、場面、場面(選択)」の攻撃の、対象を決定する直前に使用する。その攻撃の対象をあなた一人に変更する。攻撃の射程などは無視する。 15州内に1回使用
		効果: 【最大HP】に+90する。
		最後の砦 3 20 DR直後 - 自身 自動成功
		効果:騎乗状態でなければ使用可能。ダメージ軽減を行う。受けるダメージに−150する。このパワーはスキルやアイテムの効果でダメージ軽減ができない場合でも使用出来る。1シーンに1

	───── プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────	
スティラント・エイドール		不屈の闘志 3 ー イニシアチブ ー 自身 自動成功	
		効果: 【HP】を300点回復する。1シナリオに1回。	
	所持品	リンメルコーティング 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+5する。	
		《カバーリング》 1 2 DR直前 至近 単体 自動成功	
		効果:対象にカバーを行う。(代わりにダメージを受ける)この時、行動済でもカバーを行える。また、カバーを行うことで行動済にはならない。(既に行動済の場合は、行動済のまま)。1回のメインプロセスに一回	使用可能
		トレーニング:筋力 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【筋力基本値】に+3する。	
		トレーニング:感知 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【感知基本値】に+3する。	
		トレーニング:精神 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【精神基本値】に+3する。	
		トレーニング:幸運 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【幸運基本値】に+3する。	
		インテンション 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【最大MP】に+CLする。	
		フェイス:ゴヴァノン 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。	
		マシンリム 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。	
		マシンアーマー 1 - パッシブ - 自身 -	
		効果: 【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。	
		サクセション 1 - アイテム - 自身 -	
		効果: ステイシスシールドの【物理防御力】に+1。	
		如果:	
		如果:	
		如果:	
		如果:	
		┃ 効果:	