

キャラクター名  
比奈見 響

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17歳	性別	女性
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32	%
出自	天外孤独	経験	大勝利	邂逅	いい人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
自転車	
カジュアル	
携帯電話(スマホ)	
情報収集チーム	
アクセサリ	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
対抗種	P	N		
オリヴィア・ミラー	P 尊敬	N 嫉妬		
チーム:ストレイファンク	P 連帯感	N 不安		
小鳥遊 暦	P 懐旧	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ	1	3	MN	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力[Lv+4]命中0射程30mの射撃武器作成								
CR:モルフェウス	2	2	MJ	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)								
カスタマイズ	3	2	MJ	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+Lv個								
巨人の斧	2	3	MJ	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃+[Lv×3]判定ダイス-2個								
クリスタライズ	3	4	MJ	-	-	対決	100%	
効果: 攻撃+ [Lv×3] 装甲無視 シナリオ3回								
偏差把握	★							
効果: 周りにある物体の動きや位置を把握できる								
無上厨师	★							
効果: バイト先キッチン担当、でも接客に駆り出される								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

喫茶ストレイキャットに世話になる前にUGNの訓練所に入り浸っていたが中学生に上がる前に訓練所の先輩が任務後に失踪したと聞き一時期は茫然自失となるだがストレイキャットのスタッフと関わり合ううちに立ち直る

以前の任務で大怪我を負い、療養していたのだが怪我の後遺症の為かエフェクトの出力が定まらず、一時的に能力が落ちているそれを補うために射撃能力と情報収集能力を磨いた

空間に剣を生成し、重力による反作用で射出する空間認識能力に長けているので射程内であればどこでも打ち出すことが可能であるが発射の際のエネルギーが落ちており以前ほど威力が出せなくなっている  
siroko