キャラクター名: ネメシス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	1310				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	1		23 + 2	4
		敏捷度	10	1		22	3
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	5	1	6	25	4
心	6	知力	10	1		17 + 2	3
		精神力	8			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	8	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ビキニアーマー		1	1	
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 8	9	7	10										
ショートソード	1H	5		2d+ 8	9	7	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 23 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 7

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
クルードテイク	OP135p		p
掠め取り	OP135p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
流麗なる俊陣	
陣率:慮外なる烈撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	スマルティエの軍師徽章	
耳		
顔	スマルティエのスカーフ	
首	スマルティエの幸運のお守り	戦利品+1
背中	スマルティエのウェポンホルダー	武器を保持
右手	スマルティエの器用の腕輪	
腰	ウェポンホルダーベルト	武器を保持
足	スマルティエのブーツ	
その他	スマルティエのアルケミーキット	

装備品	説明
悪寒の髪飾り	危険感知+1
左手 スマルティエの知力の腕輪	

その他メモ

ネメシス

コンセプト:あったかもしれないイレーナの形

過去、ナイトメアというせいで虐げられ両親にも放逐された幼少期。貧しい生活をしていた時に、傭兵時代の言語が自由だった頃のシュナイダーに助けられる。盗みを教わり、それがいけないことだと思っていた彼女はシュナイダーにこう諭される。この世界で一番大切なのは自分の命、そして次に大切なのはその他大勢の尊き命だ。お互いが生きることができるなら盗みだって最悪の手段なんてことはない、と。それから彼女は普通に働く傍ら、貧しいもの達のために盗みを行っている。自分も傷つきたくないし、他のものも傷つかないのが一番だと思っている。

普段は快活で気の良い生活だが、戦闘中(命に関わる時)はシュナイダーを習い口元を隠し無言になる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟