

キャラクター名
ムルジム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	23歳
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	27

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
罪を背負った日	
英雄一行	
何より大事なもの	
抗えない希望	
唯一の約束	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アメール(ドールA)	対抗	1 ①②③④⑤	
ビヴィ(ドールB)	執着	0 ①②③④⑤	
シィ(ドールC)	友情	0 ①②③④⑤	
英雄	信頼	0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使うアクションのコストを-1
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、敵配置を見てから味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		舌なめすり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド/ジャッジ/ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異/パーツ1つ取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1/行動判定で使用の場合大失敗しても損傷しない
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		-----		オート	----	----	-----
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		-----		オート	-----	-----	-----
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		もふもふ(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		本		オート			たからもの
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において出目+1してもよい
胴		葉		オート			たからもの
胴		-----		オート	-----	-----	-----
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1