キャラクター名
クリア＝クリスタル

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	ヒーローC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	13	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	両親不在	経験	祖父の教え	邂逅	水晶の翼

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	2	1	0			3
社会	2		0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：	2		情報 :ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
HSR-GOMガン	ＲＣ	3r+11		24		サイレンLV8　侵食+6
		0				
HSR-コルク10(100↑)	ＲＣ	3r+11		100		サイレンLV10+マシラLV7 侵食+13
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード;サイレンの魔女	
思い出の一品	
高性能治療キット	
ハイドアウト	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P　執着	N　恐怖		
初代スピードロイド	P　尊敬	N　食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ライトスピード	1	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	100↑	
効果："そのメインプロセスでは、自身はメジャーアクションを2回行なえる ただし、そのメジャーアクションでは判定のC値に+1される"								
援護の風	7	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	-	
効果： "対象が判定を行なう直前に使用する その判定のダイスを+[Lv]個する"								
ウインドブレス	5	2	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	ﾘﾐｯﾄ	
効果： "リミット：《援護の風》 《援護の風》を使用する直前に宣言する 《援護の風》を使用した判定の達成値を+[Lv×3]する"								
覚悟の鼓舞	5	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	120↑	
効果： 対象が判定を行なった直後に使用し、判定の達成値+[Lv×3]								
限界突破	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果："自身が取得している、使用回数制限が「1ラウンド1回」のエフェクトひとつを選択する その ラウンドの間、そのエフェクトは1ラウンドに2回まで使用できる"								
サイレンの魔女	8	6	ﾒｼﾞｬｰ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC	-	
効果："「攻撃力：+[Lv×3]」の射撃攻撃を行なう この攻撃では対象の装甲値を無視してダメージを算出する このエフェクトを組み合わせた判定には《コンセントレイト》を組み合わせることはできない"								
終焉の残響	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	RC	ﾘﾐｯﾄ	
効果："リミット：《サイレンの魔女》《サイレンの魔女》と組み合わせて使用する 組み合わせた攻撃に対して対象はリアクションを行なえない また、この攻撃に対してカバーリングを行なった場合、ガードを行なったものとしてダメージを算出できない"								
マシラのごとく	5	5	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： "組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×10]する ただし、組み合わせた判定のダイスを-5個する"								
疾風迅雷	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	PB	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して対象はドッジを行なえない								
スピードフォース	1	4	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	PB	
効果："このエフェクトは自身が未行動でないと使用できない 自身はイニシアチブプロセスでメインプロセスを行なえる このエフェクトは他のエフェクトと組み合わせて使用できない"								
七色の声	1							
効果：								
真偽感知	1	2						
効果：								
効果：								

発明家のおじいちゃん（ヒーロー:初代スピードロイド）の孫。
キレ気味に作った正義のおもちゃシリーズ”スピードロイド”(SR)とそれを組み合わせレネゲイドの力を吹き込むことで真価を発揮する”ハイスピードロイド”(HSR)で戦うぞ！HSRの方は孫のレネゲイド能力が規格外すぎて想定の数十倍の威力が出ちゃっている。初代の引退から数年後、両親を探すため2代目スピードロイドとして活動することになった。
おもちゃ（兵器）の扱いと開発に関しては天才的であるが、戦闘自体はそこまで得意ではない。有り余るRCでゴリ押している。

初代との見た目の乖離をなくすために色々と仕込んだり調整したりしている。
本来の身長は140㎝しかないが竹馬型SRバンブーホースで底上げしている。表記の()分はSRでの底上げ分。
手も相応に短いので袖の長い服にマジックハンド型SRマジックハウンドを仕込み、リーチを得ている。
メイン武器は対多数用散弾輪ゴム銃と必殺のコルク銃。コルク銃に関しては銃身が焼け付くので本来1発限り。

初代の設定　身長2m弱の大男。仮面をつけている。ハヌモル戦闘スタイルはHSR=魔剣ダーマ、チャンバライダーの2刀流で白兵戦をしていた。
装備の設計と能力は十分に強力だったが、レネゲイドとしての出力が追いつかずまた加齢などにより知名度、強さともにそれほどでもなかった。
2代目になってから圧倒的な戦闘力で注目されるようになった。名はロイド=クリスタル。

常に飄々として余裕のある感じだが実戦経験の少なさからくる超楽観的主義が原因。
大抵の敵は薙ぎ払って終わりだったのと援護の風ウインドブレスで大抵のことは苦もなくできたため。本人的にはやたら運が良いもしくはやたら感が働くと思っている。

Garden Park編では結局本気を出さずに済んだのであまり変わらなかった感じ。水島をちょっと気にしつつ日常に追われていく。

SRデュプリゲート