

キャラクター名 “深紅の”ガーネット プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	19歳
種族	妖精			境遇	義理の親
出自 (効果)	取り替え子			目標	人捜し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	20	20	10	21	12	6
ボーナス	3	6	6	3	7	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正		1	1		1		
能力値	4	9	8	3	10	4	2

HP	81
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリムゾン (アーバレスト+3)	40m	0	21	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ+1			5	1	1			
胴部	クロスアーマー+3					3			
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			9	0	8	0	4	18	9
スキル	SP/WF/		5	10					
その他	LDC/リンク/名馬/漆黒の星		3	5	2			1	15
総計(右)			17	41					
総計(左)					12	6	4	23	24
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
リンク効果	ト ランタン
▼クリスタル	↳ ロープ
武器：器用・武烈・光	野営道具
頭部：感知	
胴部：対スリッパ・対毒・敏捷	▼ランチボックス
	↳ 野菜 ×5
▼ベルトポーチ	
▼バックパック	▼ポーションホルダー
▼小道具入れ	↳ HPポーション ×5
ト 漆黒の星	MPポーション ×5
ト 火打ち石/火打ち金・筆記用具	ハイHPポーション ×2

現在重量：	11	所持金：	322	預金・借金：	
最大重量：	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	—	パッシブ/メイン	—	自身	—		
効果：	対象に1点でもHPダメージで[放心]付与。							
	★							
効果：								
タイニウエボン	1		アイテム					
効果：	プリプレイ選択。「重量」-3(最低1)、「命中修正」+1(最低0)、「行動修正」+2 (最低0)							
	1							
効果：								
スペシャライズ：弓	5		パッシブ					
効果：	命中・ダメージ+5							
ウェボンフォーカス	1		パッシブ					
効果：	《スペシャライズ》の対象武器ダメージ+5							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避判定+1D							
ランナップ	1	3	セットアップ					
効果：	戦闘移動、離脱を行なう。封鎖時は不可。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]							
ピアシングストライク	3	5	DR直前					
効果：	ダメージ増加。武器攻撃のダメージ+3D							
ドッジムーブ	1	2	効果参照					盾非装備
効果：	回避判定と同時。達成値+[SL+2]する。							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体			汁1
効果：	スキルの効果キャンセル。							
ジャストディフェンス	2		判定直後					シールド
効果：	回避判定直後。達成値+2							
	◇							
効果：								
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ					
効果：	弓の命中判定+1D							

初期スキル/メイン | 《ワイドアタック》1/《スペシャライズ：弓》1/《ランナップ》1
 サポート | 《アームズマスタリー：弓》1/《スピードショット》1

赤い髪と赤い弓が特徴のナイトメア。
 元々はノータンディのある両親の家に生まれた青い髪の少女が3歳の時に妖精の環に迷い込んだことが原因で、ガーネットと入れ替わる形で取り替え子となった。
 少女……アズライトは、偶然にもガーネットとよく似ており、両親も最初は髪色が急激に変わったとしか思わなかった。
 しかし、調べていくにつれ取り替え子現象が起きてしまったことを理解した。最初は荒れたが、ガーネット自身が望んで現象を引き起こしたことはないこと。事故であったことが判明するにつれ、両親はガーネットをアズライトと同じように娘として育ててくれるようになっていった。
 やがて物心がつき、知恵と知識がつくとガーネットは自分と入れ替わりになってしまったアズライトのことを鏡で気にするようになった。両親から「偶然だが本当に瓜二つだ。成長すれば同じようになっているだろう」と聞いている。
 自分も、やがて鏡の中だけの取り替え子、アズライトのことを気にし始めて、探す旅に出ることにしたのだ。
 両親にはもちろん、「見つければ儲けもの」程度で話をしている。

