キャラクター名
ナイア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	6	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	980		裏切られたことがある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	12			18	3
体	14	筋力	6	1		21	3
		生命力	3	1		18	3
心	10	知力	6			16 + 2	3
		精神力	6	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	6		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	首飾り
背中 ロングマント	フード付き、首周りに〈大樹の影〉の紋章が刺繍されてる
右手 叡智の腕輪	
腰 ガーターベルト	
足 おしゃれ靴	
その他<大樹の影>徽章（ランク3）	身体に装備することで、1セッション中1度だけ戦闘以外の出目を+[ランク]する。

装備品	説明
左手 知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

その他メモ

一般技能：料理人（コック）3,聖職者（クレリック）4,踊り子（ダンサー）3

ナイトメアの女性、過去の記憶がない新米冒険者
最初の記憶はとある森の中で傷だらけで倒れていたことと自分の名前だけ、その後当てもなく彷徨っているとたまたま通りかかった
貴族を名乗る人物に街まで送るからと言われ馬車に乗る。
しかし、行き先は街ではなく貴族の屋敷に連れて行かれ、その貴族に腕を縛られ襲われかける。
その時に屋敷で騒ぎが起こり、男を蹴り上げつつ逃走し騒ぎを起こした集団に保護され屋敷から逃げ出すことに成功する。
しかし、襲撃した人達の一部は捕まったらしく、まだ安全ではなかったため
逃走した人達の勧めで自由都市同盟にある妖精神アステリアを信仰する教会で住まわせてもらうことになる。
その後、保護された恩も返した後に、いつまでも厄介になることはできない為冒険者を目指すことになった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナイア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食一週間分x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
下着x2	○□□○□□
普段着x2	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
食器x4	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
ヒーリングポーションx22	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□

所持金	2698 G
預金・借金	5198-2000 G

名誉アイテム	点数
使いやすい調理道具	5
頑丈なランタン	10
<大樹の影>徽章のランクアップ	10
<大樹の影>徽章のランクアップ	20
称号「動物たちの味方」	

名誉点 所持 178 /合計 223