

キャラクター名
エスパー□

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	
年齢			
冒険者Lv	0	経歴	臨死体験をしたことがある
経験点	0		許嫁がいる (いた) 破産したことがある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	0			0	0				
敏捷度	0			0	0				
筋力	0			0	0				
生命力	0			0	0				
知力	0			0	0				
精神力	0			0	0				

戦闘特技					
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p
		p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
名前は最近見た映画の主題歌名 (ARIA)、エスペラント語で奇跡、姓は考えてない (捨てた)。	○□□□⑤
エスパー□は有名な商家の生まれで、何不自由ない生活に許嫁も決まっております、いずれは継ぐことになるだろう家のために勉学に勤勉な性格だった。	○□□□⑩
ある日、荷物を移動する馬車が魔物の襲撃に遭ってしまい、商品や貴重品が奪われてしまい、商家として信用、地位を失って破産してしました。	○□□□⑮
運悪く馬車に乗り合わせていたエスパー□は魔物の襲撃時に大きな怪我を負い死の淵に立たされるが、奇跡的に一命を取り留める。	○□□□㉓
破産後は、前のような裕福な生活はできなくなったが、もともと商才により一家が生活していけるには十分な収入は得られるようになった。	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
臨死体験のせいか、継ぐ商家がなくなったせいか、エスパー□はももとの勉学に対する勤勉さは失われていた。	○□□□㉗