

キャラクター名
クイガ

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|------|----|------|-----|---------|------|-----|
| シンドローム | バロール | | ワークス | UGN | エージェントA | カヴァー | 高校生 |
| | バロール | | | 年齢 | 18歳 | 性別 | 男性 |
| オプション | 覚醒 | 償い | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 36 | % |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 0 | 1 | 1 | | | 2 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| 大切なあの人 | P 好意 | N 悔悟 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|------|--------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 時の棺 | 1 | 10 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 100% | |
| 効果: 時間停止 相手が判定を行う直前に使用 1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 黒星の門 | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | ピュア | |
| 効果: 判定+ [LV+1] 個 エンゲージ制限なし | | | | | | | | |
| コスミックインフレーション | 3 | 2 | セットアップ | - | 範囲(選択) | - | ピュア | |
| 効果: 対象を範囲(選択)に変更 1シナリオLV回 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果: CT値-2 | | | | | | | | |
| ダークマター | 3 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 判定+LV個 | | | | | | | | |
| 魔王の理 | 3 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果: 攻撃+ [LV×2] | | | | | | | | |
| 覇皇幻魔眼 | 2 | 5 | メジャー | - | 単体 | 対決 | 80% | |
| 効果: [攻撃力: LV×5] 1シーン1回 技能: <RC> | | | | | | | | |
| ディメンジョンゲート | 1 | 3 | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: ゲート移動 戦闘中使用不可 | | | | | | | | |
| ポケットディメンジョン | 1 | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 空間を作り出す 能力で隠れている者を見つける場合は<知覚>判定 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |