キャラクター名
アーク・ライト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	19
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	英雄			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	27	9	9	9	27	6
ボーナス	11	9	3	3	3	9	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	14	12	4	3	3	10	2

HP	205
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	16	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			12	0	4	0	10	7	19
スキル									
その他									
総計(右)			11	17	3	12	10	5	18 m
総計(左)			12	1					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPポーション	
毒消し*3	
ランチボックス	
にく*6	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 8		
最大重量： 75	所持金： 35	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：ヒーロー	★	-	diR前	-	自身	自動		
効果： ダイスR+3D、フェイト-1								
バッシュ	5	4	Ma	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ゴッドハンド	1	-	Pa	武器	自身	-	-	
効果： 武器攻撃が〈無〉属性化								
ゴッドフォース	1							
効果：								
ワンダーワーク	1							
効果：								
カバーリング	1							
効果：								
カバームーブ	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	mi	-	自身	自動	-	
効果： 白兵攻撃のda【筋力】								
バーサーク	5							
効果：								
クールランニング	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1	-	効果	-	自身	自動	S1	
効果： 武器攻撃、単体化、D+CL*10								
ナイフパリー	1							
効果：								
ピアシングストライク	3							
効果：								
アームズマスタリー：刀	1	-	Pa	-	自身	-	刀使用	
効果： 武器命中判定+1D								
スピリットオブサムライ	2	-	It	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」を1個取得								

本質的には目立たず平穏である事を望む小市民だが、それ以上にお人好しで困っている人を見過ごせない性分から結果的にトラブルに巻き込まれる苦労人。特に女の子には弱い。
それ自体はよくあることとは言え、両親はかつて世界を救った英雄、おまけに神の血まで引くとあって目立つ要素は充分。積極的に親の話をしようとはしないが、むしろ油断していると関係者から声をかけられる始末。
両親に鍛えられた事が彼を冒険者として旅立たせたのか、その性分を見越して両親が鍛えたのかは今となっては分からない。
運命に翻弄され、胃を痛めながらも表舞台に突き出される彼の明日はどっちだ。

キャラクター名
アーク・ライト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ツインブレイド	3							
効果：								
トルネードブラスト	1	6	Ma	武器	範囲選	命中	sc1	
効果：	CL+SL以下のLvのモブを即死							
アームズロジック：刀	1							
効果：								
オーバードライブ	1							
効果：								
クロススラッシュ	1							
効果：								
ツインウェポン	1							
効果：								
ディフェンスライン	1							
効果：								
パーフェクトボディ	1							
効果：								
バイオレントヒット	1							
効果：								
ファストセット	1							
効果：								
フルスイング	3							
効果：								
ツインアーツ	1							
効果：								
ハイパーゲイン	1							
効果：								
アブストラクター	1							
効果：								
アブストラクターマスタリー	1							
効果：								
インテリジェンス	1							
効果：								
ツインギミック：短剣	1							
効果：								
シャープエッジ	5							
効果：								
ヒュージエッジ	1							
効果：								
モードバスター	4							
効果：								
	1							
効果：								
エンラージリミット	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が[筋力基本値×2]							

キャラクター名
アーク・ライト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
《トレーニング：筋力》	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
アニマルエンパシー	1	-	Pa	-	自身	-	-	
効果： 動物、魔獣と意思疎通可能								
効果：								
効果：								
効果：