キャラクター名: つき・うつしのみや

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	5		23 + 1	4
		敏捷度	9			16 + 2	3
体	15	筋力	5	3		23 + 2	4
		生命力	4	3		22	3
心	8	知力	6	4		18	3
		精神力	12	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	8		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの硬忍甲冑		22		10
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	11	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 13	12	12	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウトツール ○□□○□□
- 緑Bカードx73 ○□□○□□
- アウェイクPx5 ○□□○□□
- 緑Aカードx30 ○□□○□□
- プレートアーマー売り ○□□○□□

- ○□□○□□
- コートオブプレート売り ○□□○□□
- フルメタルアーマー売り ○□□○□□
- もみじさんから ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 1885 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	15

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
かばう	1-285 p		p
ガーディアン	1-279 p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰 アルケミツール	
足	
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 680 /合計 680

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟