

キャラクター名
ダインスレイヴ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	?
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニユーバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		楽園の守護者		オート	なし		自身が楽園にいる場合、楽園にいる手駒が使用するマニユーバは全てコストとして行動値1点を追加で消費
メインクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の場合、任意の箇所にダメージを与える
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニユーバ使用時、自身以外ラビット、ジャッジのマニユーバ使用不可能
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動1+移動させた対象の行動値□2(移動妨害されても減少)
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	2	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのコスト□1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	2	0	妨害1