

キャラクター名 アンナ (アナスタシア)	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	13	経歴	家族から探されている		
経験点	1700		冒険に誘われたことがある 恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	9		30	5				
体	7	敏捷度	8	16		34 + 2	6	マジテック	6		
		筋力	12	9		28	4	スカウト	9		
心	4	生命力	6	8		21	3	エンハンサー	6		
		知力	6	2		12	2	バード	1		
		精神力	8	6		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
挑発攻撃	IB37 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
かいくぐり	IB29 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
レジスタンス	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	13	18	19	17
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点						
鎧	コンバットメイドスーツ					10				1				1						
盾	エルエレナケープ					1				2				0						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)											2	1								
回避技能											フェンサー				合計値				24	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 18	9	17	10										
初期武器。一応持つてる																	
ブレードスカート				2d+ 0	9	0	10										
ダガー	1H	3		2d+ 18	9	17	3										
投擲用、3本																	
エレメンタルブレイド	1H	5	1	2d+ 19	9	18	15										
メイン武器。属性付与ができて結構お気に入り。だが回らない イグニティ加工済																	
ナイフ	1H投	1		2d+ 18	9	17	1										
銀製、投擲用で3本																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	36	108	2d+ 24	2	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	15	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭 ディスプレイヤーガジェット	ポーションインジェクター (デクスタリティーポーション)
耳 通話のピアス	相手ですか？察してください
顔 フローティングスフィア	OPターゲットサイト、オートガード、レジスト・ボム
首 幸運のお守り	シレーヌから。ホワイトデーに天守の裏で。大切な宝物
背中 威風堂々たる炎武装のマント	価格・効果はアイテム欄に
右手 敏捷の腕輪	先制破壊用 敏捷+2 割ると+14
腰 ブレードスカート	4以上上回って回避したらダメージ
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる 一度名誉売却してから買い戻し
その他血結晶のチョーカー	最大HP-5 破壊するとHP20点回復

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	回避破壊用 敏捷+2 割ると+14

その他メモ		自動失敗 チェック
一般技能：コック1 (12/08のCC中6ゾロで生えた) テイラー1 (こっそりと追加。帽子制作で)		□□□□⑤
※2015/12/08 IBその他サブリ大量導入におけるリビルド。以下が変更内容 天亭主催者様許可済み		□□□□⑩
1レベルの戦闘特技を防具習熟/非金属鎧A→防具習熟/盾Aに変更		□□□□⑮
防具習熟の変更に伴い鎧をアラミドコートからクロスアーマーに変更		□□□□⑳
名誉点が目標値に達し次第エルエレナ入門、ケープ所持からの《美しき舞に惑え》狙い		□□□□㉑
ザルツ地方の小村でヤンチャに育っていった英雄を夢見る元気系少女		□□□□㉒
ロクに勉強をしなかったが無駄に行動力があるため、地元ではイノシシ娘と呼ばれて馬鹿にs…愛されていた		□□□□㉓
英雄っぽい響きのする都会に憧れていたが、親に反対され続けた為表面上は大人しくする日々が続いていた。		□□□□㉔
その裏で時々やってくる行商人のおやっさんと親しくなって少しずつ装備を集め、強引に護衛という名目で大都会ルキスラへと旅に出た…が		□□□□㉕
、勿論親の許可は取っていない。普通に家出である。		□□□□㉖

