

キャラクター名  
 間隙の魔術師やるマン

プレイヤー名

シンドローム	オルクス キュマイラ	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプション	ノイマン	年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	38 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	0		4	8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	3	0	0			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ファンアウト	1	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: 対象は戦闘移動を行う								
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果: 《縮地》を利用したメインの間、白兵+[LV*5]								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動の直前、任意の場所に移動								
間隙の魔術師	1	5	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象が移動を行う前に使用、シーン内の任意の場所に移動、離脱OK + 《バックスタブ》の効果とそのメインプロセスの間受けることができる 1シナリオLVまで								
コンセ:オルクス	2	2	メジャー				シンドロ	
効果: C値-LV								
形無き剣	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ドッジダイス-LV個								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 二つの武器を合計。達成値-[5-LV]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

100↓:ダイス8+侵蝕d/達成値-6/攻撃力+30  
 100↑:ダイス8+侵蝕d/達成値-5/攻撃力+35

CXのみ間隙の魔術師使用でPC1の攻撃に+20~25